

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Media interaktif *Irasshai* merupakan media pembelajaran untuk bahasa Jepang perhotelan berbasis *Android* yang dibuat dan dikembangkan menggunakan *software Adobe Animate CC 2021*. Pembuatan media interaktif *Irasshai* terdiri dari beberapa tahap, yaitu membuat rancangan media atau konsep media, membuat *flowchart*, membuat desain media, membuat aset dengan *software Adobe Photoshop CS6* dan membuat karakter dengan *software VRoid Studio*, mengakses *template Visual Novel* yang diunduh di *website wardah.org*, mengimpor audio dan aset ke *library*, mendesain frame, menambahkan aset ke *stage*, mengonversi aset dan karakter menjadi *button* dan *movieclip*, menambahkan animasi, menambahkan perintah *ActionScript 3*.
2. Berdasarkan hasil tanggapan dari responden terhadap media interaktif *Irasshai*, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa media interaktif *Irasshai* merupakan media yang menarik dan interaktif, memiliki materi yang cukup dan memiliki tulisan yang jelas dan terbaca, dapat dioperasikan dengan baik dan memiliki konsep penyajian yang menarik serta dapat dan sangat layak untuk dijadikan media pembelajaran bahasa Jepang perhotelan. Responden

juga berpendapat bahwa media interaktif *Irasshai* masih bisa dikembangkan menjadi lebih baik lagi dengan memperbaiki kesalahan yang terdapat pada aplikasi, menambahkan materi dan kondisi lainnya, menambahkan fitur-fitur lain, menambahkan suara percakapan dan memperhalus animasi.

5.2. Saran

Setelah melakukan penelitian ini, penulis ingin memberikan beberapa saran kepada peneliti selanjutnya, yaitu sebagai berikut:

1. Memanfaatkan waktu sebaik mungkin dan berusaha menyelesaikannya dengan sempurna sehingga kesalahan-kesalahan yang terjadi bisa cepat teratasi.
2. Melakukan uji coba dengan cakupan yang lebih luas sehingga lebih relevan dan kevalidan dari data lebih terjamin.
3. Menambahkan lebih banyak materi dan fitur sehingga media interaktif lebih lengkap.
4. Menambahkan animasi yang lebih halus supaya tidak kaku.
5. Mengembangkan media dengan format lain sehingga bisa digunakan di perangkat lain seperti *IOS*.