

***GAME DRAG AND DROP* SEBAGAI MEDIA INTERAKTIF
PEMBELAJARAN KOSA KATA BAHASA JEPANG**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Sastra
Program Studi Sastra Jepang Fakultas Ilmu Budaya
Universitas Komputer Indonesia



Oleh:

Nestia Nurul Aprilliani Putri

NIM. 63818043

**PROGRAM STUDI SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2022**