

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PENGUJI	
LEMBAR PERNYATAAAN	
KATA PENGANTAR.....	i
UCAPAN TERIMA KASIH	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
要旨.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II	5
KAJIAN PUSTAKA	5
2.1. Media Pembelajaran	5
2.2. Media Interaktif.....	6
2.3. Error! Bookmark not defined.	
Kosakata	8
2.5. Youtube	8
2.6. Virtual Youtuber	9
2.7. Live2D.....	10
BAB III.....	11
METODE PENELITIAN	11
3.1. Metode Penelitian.....	11
3.2. Sumber Data.....	12

3.3. Instrumen Penelitian.....	13
3.4. Teknik Pengumpulan dan Analisis Data	14
BAB IV	16
TEMUAN DAN PEMBAHASAN	16
4.1. Temuan Penelitian	16
4.2. Perancangan Media ManaBear Project	16
4.3. Tanggapan Terhadap Media ManaBear Project.....	23
4.4. Pembahasan	35
4.4.1. Perancangan Media ManaBear Project	35
4.4.2. Tanggapan Terhadap Media ManaBear Project.....	38
4.5. Keterbatasan Penelitian	40
BAB V	42
KESIMPULAN DAN SARAN	42
5.1. Kesimpulan.....	42
5.2. Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	48