

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Kesimpulan

1. *Virtual Youtuber ManaBear Project* merupakan media pembelajaran bahasa Jepang berupa video-video pembelajaran kosakata tingkat dasar yang dibuat menggunakan *software* bernama Live2D, dan dikembangkan mengikuti tahapan pada model ADDIE. Tahap awal dalam proses pembuatan media adalah melakukan analisa terhadap penelitian yang telah dilakukan sebelumnya.. Kemudian dibuatlah aset-aset yang diperlukan seperti materi pembelajaran, model Live2d karakter yang akan dianimasikan dan tampilan dari video. Materi yang disampaikan adalah kosakata bahasa Jepang tingkat dasar yang ditujukan kepada pembelajar tingkat pemula. Pada video pembelajaran, materi disampaikan dengan pelan dan jelas. Pada akhir penyampaian teori dilakukan latihan-latihan di mana dilakukan pengulangan agar penonton dapat mengasah ingatannya sehingga materi yang disampaikan dapat diserap dengan baik.
2. *Virtual Youtuber ManaBear Project* layak untuk dijadikan media pembelajaran kosakata dasar bahasa Jepang tingkat pemula. Responden memberikan tanggapan bahwa materi dan tampilan media secara keseluruhan menarik. Responden juga memberikan masukan kalau media pembelajaran ini cocok untuk pembelajar bahasa Jepang tingkat pemula dan layak untuk dijadikan media pembelajaran.

4.2. Saran

Berdasarkan penelitian ini, ada beberapa saran yang ingin diberikan kepada peneliti selanjutnya, yaitu sebagai berikut:

1. Memanfaatkan waktu dengan sebaik-baiknya agar pembuatan media dan materi dapat mencapai hasil maksimal sehingga dapat membuat media dengan materi yang lebih banyak dan lebih baik.
2. Uji coba sebaiknya dilakukan secara tatap muka agar dapat memperoleh tanggapan yang lebih banyak.
3. Membuat media dengan tampilan yang lebih baik, khususnya pada animasi rigging model Live2D yang ditampilkan.
4. Menambah lebih banyak kosakata bahasa Jepang pada materi agar media lebih sempurna.
5. Menggunakan *hardware* yang mendukung proses pembuatan media.