

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR BAGAN.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.5 Kerangka Pemikiran .....	6
<b>BAB II KAJIAN TEORI .....</b>	<b>9</b>
2.1 Pragmatik.....	9
2.2 Konteks.....	11
2.3. Implikatur .....	17
2.3.1 Fungsi Implikatur.....	19
2.3.2 Jenis Implikatur Percakapan .....	20
2.3.3 Prinsip Kerjasama .....	23
2.4. Permainan Online .....	27
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....</b>	<b>27</b>
3.1 Objek Penelitian .....	27
3.2 Metode Penelitian.....	27
3.2.1 Teknik Pengumpulan Data.....	28
3.2.2 Teknik Analisis Data .....	29
3.3 Sumber Data .....	34
<b>BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>36</b>
4.1 Temuan .....	36
4.2 Pembahasan .....	37
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>69</b>
5.1 Simpulan.....	69
5.2 Saran .....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>69</b>
<b>ESSAY .....</b>	<b>75</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>80</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>81</b>