

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan analisis implikatur percakapan, fungsi implikatur, dan prinsip kerja sama pada karakter Jett, Sage, dan Omen dalam permainan online Valorant didapati kesimpulan yaitu:

Implikatur Percakapan

Implikatur percakapan yang paling banyak digunakan pada percakapan Jett, Sage, dan Omen adalah implikatur percakapan khusus. Sedangkan implikatur percakapan umum sedikit digunakan. Dengan ini kecenderungan para karakter berkomunikasi adalah membutuhkan konteks tertentu dan bergantung terhadap konteks.

Fungsi Implikatur Percakapan

Fungsi implikatur percakapan yang paling banyak digunakan adalah direktif dan asertif. Selain direktif dan asertif ada fungsi lain yang digunakan pada temuan implikatur percakapan yaitu ekspresif. Banyaknya fungsi direktif pada temuan di atas sesuai dengan permainan ini yaitu permainan bertarung, maka dibutuhkan sebuah perintah untuk mencapai kemenangan dan asertif untuk menyatakan sebuah peringatan. Kemudian ekspresif sebagai dorongan psikologis bagi karakter, seperti memuji.

5.2 Saran

Sesuai dengan kesimpulan yang telah diuraikan di atas maka penulis akan memberikan saran-saran yang dapat membantu peneliti selanjutnya apabila menghadapi kendala pada saat melaksanakan penelitian terkait sebuah percakapan dalam permainan maupun media lain. Ini agar dapat meningkatkan pemahaman lebih bagi peneliti selanjutnya:

1. Disarankan kepada peneliti selanjutnya yang akan meneliti media yang sama yaitu permainan, baiknya peneliti harus benar terjun memainkan permainan karena ini benar memudahkan peneliti memahami sebuah konteks pada objek yang akan diteliti. Ini untuk memudahkan pemahaman pribadi agar objek dengan teori yang dikaitkan dapat saling melengkapi dan menjadikan penelitian lebih jelas.
2. Penelitian ini masih bisa diteliti lebih lanjut dengan meneliti percakapan karakter lainnya yang ada pada permainan Valorant ini. Ini bisa memungkinkan apabila peneliti selanjutnya memiliki minat yang sama.