

DAFTAR ISI

<i>ABSTRACT</i>	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	6
1.3. Rumusah Masalah	7
1.4. Batasan Masalah.....	7
1.5. Metode Pengumpulan Data	8
1.6. Tujuan Penelitian.....	9
1.7. Manfaat Penelitian.....	10
1.8. Sistematika Penelitian	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1. Kajian Pustaka.....	13
2.2. Komik.....	19
2.2.1. Narasi dalam Komik.....	20
2.2.2. Elemen Visual Komik	20
2.2.3. Penokohan dalam Komik	38
2.2.4. Definisi Tokoh Dalam Komik.....	39
2.2.5. Fungsi Tokoh.....	39
2.2.6. Tampilan Visual Tokoh.....	39
2.2.7. Jenis Tokoh	40
2.2.8. Metode penokohan	43
2.2.9. Prinsip Penokohan.....	44
2.2.10. Transisi dalam Komik	45
2.3. Manga Matrix	49

2.3.1. Form Matrix	49
2.3.2. Costume Matrix	50
2.3.3. Personality Matrix	51
2.3.4. Personality Archetype	52
BAB III METODOLOGI PENELITIAN ANALISIS KARAKTER.....	58
3.1. Metode dan Alur Pembahasan.....	58
3.1.1. Metode Penelitian.....	58
3.1.2. Alur Pembahasan.....	60
3.2. Operasionalisasi Variable.....	61
3.2.1. Keriteria Persyaratan Variable	62
3.2.2. Variable Penelitian	63
3.3. Sumber Data.....	66
3.3.1. Studi Literatur Jurnal Ilmiah	66
3.3.2. Studi literatur Buku	67
3.3.3. Wawancara (komunikasi personal)	69
3.3.4. Dokumen Observasi	73
3.4. Teknik Pengujian Penelitian.....	76
3.5. Perancangan dan Analisis Data	76
3.5.1. Rancangan Analisis Data	77
3.6. Kajian Hasil.....	78
3.7. Waktu dan lokasi Penelitian.....	78
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	79
4.1. Analisis Data	80
4.1.1. Mitologi Mesir Kuno.....	80
4.1.2. <i>Marvel Universe</i>	83
4.1.3. Heliopolitans dan Sekhmet.....	85
4.1.4. Percobaan kudeta Dewa Ra.....	87
4.2. Analisis Visual	88
4.2.1. Manga Matrix	88
4.2.2. Analisis Arketipe.....	120
4.2.3. Analisis Visual Panel	127
4.2.4. Analisis Penokohan	140

4.3. Kesimpulan Hasil Analisis	145
4.3.1. Citra karakter Sekhmet dalam Komik	145
4.3.2. Penokohan karakter Sekhmet dalam komik	148
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	151
5.1. Kesimpulan.....	151
5.1.1. Perubahan pada interpretasi dari visualisasi karakter Dewi Sekhmet dalam komik Marvel “ <i>The Heroic Age: Prince of Power</i> ” volume 3	151
5.1.2. Penggambaran penokohan Dewi Sekhmet dalam komik Marvel “ <i>The Heroic Age: Prince of Power</i> ” volume 3	153
5.2. Saran.....	154
5.2.1. Saran bagi Peneliti Lanjutan	154
5.2.2. Saran bagi Ilustrator Komik	155
DAFTAR PUSTAKA	156