

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Maksud	4
1.3.2 Tujuan	4
1.4 Kegunaan Penelitian	4
1.4.1 Kegunaan Akademis	4
1.4.2 Kegunaan Praktis	5
1.5 Batasan Masalah	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1 Lokasi Penelitian	7
1.6.2 Waktu penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II	11
LANDASAN TEORI	11
2.1 Penelitian Terdahulu	11
2.1.1 Pengertian Sistem	14
2.1.2 Pengertian Sistem Informasi	14

2.1.3 Pengertian Analisis Sistem	15
2.1.4 Pengertian Presensi/Absensi	15
2.1.5 Pengertian Rekrutmen	15
2.1.6 Pengertian Gaji	16
2.1.7 Pengertian Sistem Rekrutmen	16
2.1.8 Pengertian Sistem Presensi/Absensi	16
2.1.9 Pengertian Sistem Penggajian	16
2.1.10 Pengertian Data	17
2.1.11 Pengertian <i>Website</i>	17
2.1.12 Pengertian MySQL	18
2.1.13 Pengertian Basis Data	18
2.1.14 Pengertian XAMPP	18
2.1.15 Pengertian PHP	19
2.2 Konsep perancangan UML (Unified Modelling Language)	19
2.2.1 Metode Rekayasa Perangkat Lunak	20
BAB III	21
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	21
3.1 Objek Penelitian	21
3.1.1 Sejarah Organisasi/Perusahaan	21
3.1.2 Visi dan Misi Organisasi	23
3.1.3 Struktur Organisasi	23
3.1.4 Deskripsi Tugas	24
3.2 Metode Penelitian	25
3.2.1 Desain Penelitian	25
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data	25
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	26
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	34
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	35
3.3.2 <i>Activity Diagram</i>	44
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan	46
BAB IV	49
HASIL DAN PEMBAHASAN	49
4.1 Perancangan Sistem	49
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	49

4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	50
4.1.3	Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	50
4.2	Perancangan <i>Database Diagram</i>	70
4.2.1	Normalisasi.....	70
4.2.2	Relasi Tabel	73
4.2.3	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	74
4.2.4	Struktur <i>File</i>	75
4.3	Perancangan Antar Muka.....	85
4.3.1	Struktur Menu.....	85
4.3.2	Perancangan <i>Input</i>	86
4.3.3	Perancangan <i>Output</i>	102
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan	105
4.5	Pengujian	106
4.5.1	Pengujian <i>Alpha</i>	106
4.5.2	Pengujian Beta.....	113
4.6	Implementasi.....	114
4.6.1	Implementasi Perangkat Lunak	115
4.6.2	Implementasi Perangkat Keras	115
4.6.3	Implementasi Basis Data	116
4.6.4	Implementasi Antar Muka.....	124
4.6.5	Implementasi Instalasi dan Hosting	127
4.6.6	Penggunaan Program.....	134
BAB V	152
KESIMPULAN DAN SARAN	152
5.1	Kesimpulan	152
5.2	Saran	152
DAFTAR PUSTAKA	153