

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Penelitian Terdahulu**

Penelitian mengenai kependudukan ini telah dilakukan oleh beberapa peneliti sebelumnya. Berikut ini akan diuraikan beberapa penelitian yang mendukung penelitian ini beserta persamaan dan perbedaannya.

Teddy Rachmadi telah melakukan penelitian Sistem Informasi Kependudukan Berbasis *Web* di Desa Kamasan. Penelitian ini diharapkan mampu membantu kinerja petugas dalam melakukan aktivitas dalam kependudukan di kantor Desa Kamasan. Penelitian ini menggunakan metode pendekatan terstruktur dengan alat bantu menggunakan DFD, Flowmap, Kamus Data, dan Basis Data.[3]

Persamaan dari penelitian tersebut dengan penelitian yang dilakukan penulis adalah metode pengembangan sistem yang sama-sama menggunakan metode *Prototype*. Adapun perbedaannya adalah metode pendekatan sistem yang digunakan adalah metode terstruktur dan alat bantu menggunakan DFD, Flowmap, Kamus Data, dan Basis Data. Sedangkan penulis menggunakan metode penelitian terstruktur dengan alat bantu menggunakan UML.

Selanjutnya Titis Prasetyo dan Rani Puspita Dhaniawaty melakukan penelitian Sistem Informasi Tata Kelola Pemerintahan Desa Berbasis Web Pada Desa Cilayung Kabupaten Kuningan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengatasi permasalahan pemerintahan Desa Cilayung dalam proses

pencatatan kependudukan, pembuatan surat keterangan dan inventaris desa dengan menggunakan sistem informasi.[4]

Persamaan dari penelitian tersebut adalah dalam penggunaan metode pengembangan sistem yaitu metode *Prototype*. Sedangkan perbedaannya yaitu penulis menambahkan sistem permohonan pembuatan KTP, KK, SKTM dan sirkulasi penduduk

## **2.2 Sistem**

Menurut Turban, McLean dan Waterbe didalam bukunya yang berjudul “*Information Technology for Management Making Connection for Strategies Advantages*” mengatakan bahwa sistem adalah yang mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisa, dan menyebarkan informasi untuk tujuan yang spesifik. Sedangkan menurut Ludwig Von Bertalanfy, Sistem merupakan seperangkat unsur yang saling terikat dalam suatu antar relasi di antara unsur-unsur tersebut dengan lingkungan.[5]

Berdasarkan kutipan diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sistem merupakan suatu susunan yang saling terikat dan berelasi yang menunjang pelaksanaan dan mempermudah kegiatan-kegiatan utama untuk mencapai suatu tujuan yang diharapkan.

## **2.3 Informasi**

Menurut Barry E. Cushing, Informasi merupakan sesuatu yang menujukan hasil pengolahan data yang diorganisasi dan berguna kepada orang yang menerimanya. Sedangkan menurut Gordon B. Davis informasi yaitu sebagai

data yang telah diolah menjadi bentuk yang berguna bagi penerimanya dan bersifat nyata.[6]

Maka dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan hasil pengolahan data menjadi bentuk yang lebih berguna dan bersifat fakta/nyata.

#### **2.4 Sistem Informasi**

Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. [7]

#### **2.5 Administrasi**

Dalam Bahasa Indonesia, administrasi berasal dari bahasa Belanda yaitu “Administratie” yang merupakan pengertian dari administrasi secara sempit, yaitu sebagai kegiatan tata usaha kantor. Kegiatan administrasi meliputi pekerjaan tatusaha yang bersifat mencatat segala sesuatu yang terjadi dalam organisasi untuk menjadi bahan keterangan bagi pimpinan. Menurut Reksohadiprawiro, administrasi berarti tatusaha yang mencakup setiap pengaturan yang rapi dan sistematis serta penentuan fakta-fakta secara tertulis dengan tujuan memperoleh pandangan yang menyeluruh serta hubungan timbal balik antara satu fakta dengan fakta lainnya.

Sedangkan administrasi secara luas yaitu berasal dari Bahasa Inggris “Administration” yaitu proses Kerjasama antara dua orang atau lebih berdasarkan rasionalitas tertentu untuk mencapai tujuan Bersama yang telah ditentukan. [8]

## **2.6 Kependudukan**

Keputusan Menteri Dalam Negeri No 54 tentang Kependudukan pedoman Penyelenggaraan pendaftaran Penduduk yang dijelaskan diantaranya : penduduk, adalah Warga Negara Indonesia (WNI) dan Warga Negara Asing (WNA) pemegang ijin tinggal tetap di wilayah Negara Kesatuan Republik Indonesia atau semua orang yang berdomisili di desa tersebut selama enam (6) bulan lebih atau mereka yang berdomisili kurang dari enam (6) bulan tapi belum menetap. [9]

## **2.7 Surat**

Surat adalah alat komunikasi tertulis yang berasal dari satu pihak dan ditujukan kepada pihak lain untuk menyampaikan warta. Surat bersifat praktis yang artinya dapat menyimpan rahasia, efektif artinya sesuai dengan keadaan yang sebenarnya dan ekonomis yang artinya biaya pembuatan, peralatan dan pengirimannya murah. Fungsi surat adalah sebagai sarana dalam penyampaian pesan secara tertulis. Surat berperan dalam mencapai tujuan suatu instansi atau organisasi dalam menjalin Kerjasama antar organisasi/intansi, sebagai pemberitahuan, sebagai surat perintah, sebagai surat peringatan, sebagai surat permohonan atau permintaan, sebagai surat pengantar, sebagai surat perjanjian,

sebagai surat laporan, sebagai surat keputusan, sebagai surat panggilan, sebagai surat susulan. [10]

## **2.8 Web**

Menurut Hakim Lukmanul, *Website* merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada *website* disebut dengan *web page* dan *link* dalam *website* memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu *page* ke *page* lain (*hypertext*), baik antara *page* yang disimpan dalam *server* yang sama maupun *server* di seluruh dunia. Halaman dapat diakses dan dibaca melalui *browser* seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, dan lainnya. [11]

## **2.9 Pemrograman Web**

Pemrograman web diambil dari 2 kata yaitu pemrograman dan *web*. Pemrograman yang dalam Bahasa Inggris adalah *Programming* yang diartikan proses, cara dan pembuatan program. Sedangkan *Web* adalah jaringan komputer yang terhubung lewat *internet* yang terdiri dari kumpulan situs internet.[12]

### **2.9.1 Hypertext markup language (HTML)**

HTML adalah dasar terbentuknya web. Dan kode-kode HTML tersebut, yang sifatnya universal tadi, akan diterjemahkan oleh komputer pengguna dengan bentuk tampilan yang sama baik itu teks, grafik atau bahkan multimedia.[13]

### **2.9.2 PHP**

PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman berbasis web dimana sistem yang diterapkan adalah pada sisi server side. PHP dapat disisipkan diantara skrip-skrip bahasa HTML dan arena bahasa server side lainnya, dengan itu maka PHP akan dieksekusi secara langsung pada server. Sedangkan browser akan mengeksekusi halaman web tersebut melalui server yang kemudian akan menerima tampilan “hasil jadi” dalam bentuk HTML, sedangkan kode PHP itu sendiri tidak akan dapat terlihat. [14]

### ***2.10 Unified Modelling Language (UML)***

UML adalah adalah sebuah "bahasa" yg telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem. Dengan menggunakan UML kita dapat membuat model untuk semua jenis aplikasi piranti lunak, dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun, serta ditulis dalam bahasa pemrograman apapun.

Seperti bahasa-bahasa lainnya, UML mendefinisikan notasi dan syntax/semantik. Notasi UML merupakan sekumpulan bentuk khusus untuk menggambarkan berbagai diagram piranti lunak.

### **2.10.1 Use case diagram**

*Use case* diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem, dan bukan “bagaimana”. Sebuah *use case* merepresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem.

### **2.10.2 Activity diagram**

Activity diagrams menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. Activity diagram juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi. [15]

### **2.10.3 Skenario use case diagram**

Skenario *Use Case* mendeskripsikan aktor-aktor yang melakukan prosedur dalam sistem, serta menjelaskan respon yang ditanggapi oleh sistem tersebut terhadap prosedur yang dilakukan oleh aktor. Skenario *Use Case* juga merupakan hasil instansiasi dan penjelasan dari setiap *Use Case*. [16]

## **2.11 Database**

*Database* atau basis data adalah kumpulan *file-file* yang saling berelasi. Relasi tersebut biasa ditunjukkan dengan kunci dari tiap file yang ada. Satu database menunjukkan satu kumpulan data yang dipakai dalam satu lingkup perusahaan/instansi.[17]