

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	19
1.1 Latar Belakang	19
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....	21
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	22
1.2.2 Rumusan Masalah.....	22
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	23
1.3.1 Maksud.....	23
1.3.2 Tujuan	23
1.4 Kegunaan Penelitian.....	23
1.4.1 Kegunaan Praktis	24
1.4.2 Kegunaan Akademis	24
1.5 Batasan Masalah.....	25
1.6 Waktu dan Lokasi Penelitian.....	26
1.7 Sistematika Penelitian	27
BAB II LANDASAN TEORI	29
2.1 Penelitian Terdahulu.....	29
2.2 Landasan Teori	30
2.3 Sistem Informasi.....	31
2.3.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	31
2.4 Pengertian Perencanaan.....	34

2.5 Pengertian <i>Enterprise Architecture</i> (Arsitektur <i>Enterprise</i>)	35
2.5.1 <i>Enterprise</i>	35
2.5.2 Arsitektur	35
2.5.3 Arsitektur <i>Enterprise</i>	36
2.5.4 Peran Arsitektur <i>Enterprise</i>	39
2.6 <i>Zachman Framework</i>	41
2.7 <i>Enterprise Architecture Planing</i> (EAP)	45
2.7.1 Pendekatan EAP Pada Kerangka Kerja Zachman	47
2.7.2 Manfaat <i>Enterprise Architecture Planning</i>	48
2.8 Cetak Biru (<i>Blueprint</i>).....	49
2.9 Lapisan 1 Inisialisasi Perencanaan	50
2.10 Lapisan 2 Kondisi <i>Enterprise</i> pada saat ini	50
2.10.1 Pemodelan Bisnis.....	50
2.10.2 Analisa Rantai Nilai (<i>Value Chain</i>).....	51
2.11 Lapisan 3 Rencana <i>Enterprise</i> di Masa Depan	52
2.11.1 Arsitektur Data.....	52
2.11.2 Arsitektur Aplikasi.....	54
2.11.3 Arsitektur Teknologi.....	55
2.12 Lapisan 4 Rencana Implementasi	55
2.13 <i>Unified Modeling Language</i>	56
2.13.1 <i>Use Case Diagram</i>	57
2.13.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	58
2.14 Topologi Jaringan Komputer.....	59
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	68
3.1 Objek Penelitian	68
3.1.1 Profil Program KFX/IFX	68
3.1.2 Visi dan Misi Program KFX/IFX	71
3.1.3 Struktur Organisasi Program KFX/IFX.....	71
3.1.4 Deskripsi Tugas	72
3.2 Metode Penelitian.....	89
3.3 Proses Alur Penelitian	89
3.3.1 Studi Pustaka dan Perumusan Masalah	91

3.3.2 Pengumpulan Data.....	92
3.3.3 Tahap Inisialisasi Perencanaan	92
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	95
4.1 Inisialisasi Perencanaan.....	95
4.2 Ruang Lingkup dan Sasaran Pengerjaan EAP.....	95
4.2.1 Hasil Analisa Visi dan Misi Program KFX/IFX.....	97
4.2.2 Penyesuaian Metode Penelitian	98
4.3 Pemodelan Bisnis	98
4.3.1 Peninjauan Area Fungsional Bisnis	98
4.3.2 Bagan Hierarki Fungsi	100
4.3.3 Definisi Fungsi.....	102
4.3.4 Matriks Fungsi Ke Organisasi	110
4.4 Sistem dan Teknologi Saat Ini.....	117
4.4.1 <i>Usecase Diagram</i>	117
4.4.2 Skenario <i>Usecase</i>	120
4.4.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan.....	128
4.4.4 Topologi Jaringan	131
4.5 Perencanaan Arsitektur Data	132
4.5.1 <i>Entity Relationship Diagram</i>	132
4.5.2 Struktur Tabel	139
4.5.3 Matrik Data Ke Fungsi	156
4.6 Arsitektur Aplikasi	160
4.6.1 Kandidat Aplikasi	160
4.6.2 Deskripsi Aplikasi.....	161
4.6.3 Matriks Aplikasi Ke Entitas.....	163
4.6.4 Matriks Aplikasi Ke Fungsi	166
4.7 Arsitektur teknologi.....	166
4.7.1 Definisi Platform Teknologi	167
4.7.2 Topologi Jaringan	169
4.8 Rencana implementasi.....	170
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	175
5.1 Kesimpulan.....	175

5.2 Saran.....	176
DAFTAR PUSTAKA.....	177
LAMPIRAN.....	179