

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian	4
1.4.1 Kegunaan Praktik	4
1.4.2 Kegunaan Akademis.....	5
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1 Lokasi Penelitian	6
1.6.2 Waktu Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Penelitian Terdahulu.....	9
2.2 Teori Dasar	11
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi	11
2.2.2 Pengertian Pengelolaan Data.....	11
2.2.3 Pengertian Santri	12

2.2.4	Pengertian Pondok Pesantren	13
2.2.5	Metode Pengembangan <i>Prototype</i>	13
2.2.6	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	14
2.2.7	Komponen Sistem Informasi.....	15
2.2.8	Testing Perangkat Lunak.....	16
2.3	Perangkat Lunak Pendukung	17
2.3.1	PHP.....	17
2.3.2	Javascript.....	18
2.3.3	Laravel.....	18
2.3.4	MySQL.....	18
2.3.5	Visual Studio Code.....	19
2.4	Perangkat Keras Pendukung	19
2.4.1	Hosting	19
2.4.2	Komputer.....	19
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		20
3.1	Objek penelitian.....	20
3.1.1	Sejarah Singkat Pondok Pesantren	20
3.1.2	Visi dan Misi Pondok Pesantren	21
3.1.3	Struktur Organisasi Pondok Pesantren	21
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	21
3.2	Metode Penelitian	23
3.2.1	Desain Penelitian.....	23
3.2.2	Jenis Metode Pengumpulan Data	23
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	24
3.2.4	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	27
3.2.5	Pengujian <i>Software</i>	29
3.3	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	30
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	31
3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	38
3.3.3	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		42
4.1	Perancangan Sistem	42

4.1.1	Tujuan Perancangan	42
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	42
4.1.3	Perancangan Sistem yang Diusulkan	43
4.2	Perancangan Database	58
4.3	Perancangan Antar Muka	60
4.3.1	Struktur Menu	60
4.3.2	Perancangan Input	62
4.3.3	Perancangan Output	66
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan	68
4.5	Pengujian	68
4.5.1	Rencana Pengujian	69
4.5.2	Kasus dan Hasil Pengujian	70
4.5.3	Kesimpulan dan Hasil Pengujian	75
4.6	Implementasi	75
4.6.1	Implementasi Perangkat Lunak	76
4.6.2	Implementasi Perangkat Keras	76
4.6.3	Implementasi Basis Data	76
4.6.4	Implementasi Antar Muka	84
4.6.5	Implementasi Instalasi Program	85
4.6.6	Implementasi Penggunaan Program	88
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		99
5.1	Kesimpulan	99
5.2	Saran	99
DAFTAR PUSTAKA		101
LAMPIRAN		103