

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan rumusan masalah.....	4
1.2.1.1 Identifikasi masalah	5
1.2.1.2 Rumusan masalah	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1.1 Maksud penelitian.....	5
1.3.1.2 Tujuan penelitian	6
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1.1 Kegunaan Praktis.....	6
1.4.1.2 Kegunaan Akademis	7
1.5 Batasan Masalah	8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1.1 Lokasi penelitian	8
1.6.1.2 Waktu penelitian.....	9
1.7 Sistem Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1 Penelitian Terdahulu	12
2.2 Konsep Dasar Sistem	13
2.2.1 Pengertian Sistem	13
2.2.2 Klasifikasi Sistem	14
2.2.2 karakteristik Sistem.....	16
2.3 Konsep Dasar Informasi	18
2.3.1 Pengertian Informasi	18

2.3.2	Siklus Informasi	18
2.3.3	Kualitas Informasi	19
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi	20
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi	20
2.4.2	Komponen Sistem Informasi	21
2.5	Pengertian Point of sales	23
2.6	Pengertian Coffe shop	23
2.7	Pengertian yang berhubungan dengan penelitian	24
2.7.1	Pengertian Makanan dan Minuman.....	24
2.7.2	Pengertian Transaksi	24
2.7.3	Pengertian Pembayaran	25
2.7.4	Pengertian Laporan.....	25
2.8	Arsitektur Jaringan Client Server	25
2.9	Perangkat lunak pendukung.....	26
2.9.1	Pengertian HTML	26
2.9.2	Pengertian PHP	26
2.9.3	Pengertian XAMPP	27
2.9.4	Pengertian MySQL.....	28
	BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	29
3.1.	Objek Penelitian.....	29
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan.....	29
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	29
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	30
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	30
3.2	Metode Penelitian.....	31
3.2.1	Desain Penelitian	31
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	32
3.2.2.1	Sumber Data Primer	32
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	33
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	34
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem	34
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem	35
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	36
3.2.4	Pengujian Software	38
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	39
3.3.1	<i>Use case</i> diagram	39
3.3.1.1.	Definisi aktor dan deskripsinya	40

3.3.1.2. Definisi use case dan deskripsinya	41
3.3.1.3 Skenario use case.....	42
3.3.2 <i>Activity diagram</i>	46
3.3.3 Evaluasi sistem yang berjalan.....	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	51
4.1. Perancangan Sistem	51
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	51
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	51
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	52
4.1.3.1. <i>Use case diagram</i>	52
4.1.3.2. <i>Activity diagram</i>	60
4.1.3.3. <i>Class diagram</i>	64
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i>	65
4.1.3.5. <i>Deployment diagram</i>	67
4.2. Perancangan Database Diagram	67
4.3. Perancangan Antar Muka	71
4.3.1. Struktur menu.....	72
4.3.2. Perancangan input	74
4.3.2.1. Perancangan kodifikasi	74
4.3.2.2. Perancangan Interface Input	75
4.3.3. Perancangan output	79
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	80
4.5. Pengujian	81
4.5.1. Rencana pengujian	81
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian.....	82
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	87
4.6. Implementasi.....	88
4.6.1. Implementasi perangkat lunak.....	88
4.6.2. Implementasi perangkat keras	88
4.6.3. Implementasi basis data	89
4.6.4. Implementasi antar muka	92
4.6.5. Implementasi instalasi program.....	94
4.6.6. Penggunaan program.....	98
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	106
5.1. Kesimpulan.....	106
5.2. Saran.....	106