

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1. Maksud.....	4
1.3.2. Tujuan.....	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	6
1.6.2. Waktu Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian Terdahulu.....	9
2.2. Pengertian Sistem.....	11
2.3. Karakteristik Sistem.....	11
2.4. Pengertian Informasi.....	13
2.5. Pengertian Sistem Informasi.....	13
2.6. Pemesanan.....	13

2.7.	Jasa.....	14
2.8.	<i>Database</i>	14
2.9.	<i>Website</i>	14
2.10.	Pemrograman <i>Web</i>	15
2.10.1.	PHP	15
2.10.2.	HTML.....	15
2.11.	<i>Unified Modelling Language</i>	16
2.12.	Internet.....	16
2.13.	Jaringan Komputer	17
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		20
3.1.	Objek Penelitian	20
3.1.1.	Sejarah Singkat <i>New Bandung Photo</i>	20
3.1.2.	Visi, Misi, dan Tujuan <i>New Bandung Photo</i>	21
3.1.3.	Struktur Organisasi <i>New Bandung Photo</i>	21
3.1.4.	Deskripsi Tugas	22
3.2.	Metode Penelitian	23
3.2.1.	Desain Penelitian	24
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	24
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	26
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	32
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	32
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	34
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	40
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		46
4.1.	Perancangan Sistem.....	46
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	46
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	46
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	46
4.2.	Perancangan <i>Database Diagram</i>	64
4.3.	Perancangan Antar Muka	68

4.3.1.	Struktur Menu	69
4.3.2.	Perancangan <i>Input</i>	70
4.3.3.	Perancangan <i>Output</i>	78
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	80
4.5.	Pengujian	81
4.5.1.	Rencana Pengujian	81
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	82
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	89
4.6.	Implementasi	89
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak	89
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras	90
4.6.3.	Implementasi Basis Data	90
4.6.4.	Implementasi Antar Muka	93
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program	95
4.6.6.	Penggunaan Program	96
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	109
5.1.	Kesimpulan	109
5.2.	Saran	110
DFTAR PUSTAKA		111