

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Tiga Putri Group, "Simbol Use Case Diagram1," *Materi Kuliah Program Studi Sistem Informasi*, pp. 1-7, 2017.
- [2] R. P. Dhaniawaty and A. P. Fadillah, "Perancangan media pembelajaran interaktif untuk topik Sistem Pernapasan Manusia," *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, Vols. Volume 14, No.3, no. 2620-6390, pp. 257-263, 2021.
- [3] A. Z. Rahman, T. N. Hidayat and I. Yanuttama, "MEDIA PEMBELAJARAN IPA KELAS 3 SEKOLAH DASAR MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID," *SEMNAS TEKNOLOGI ONLINE*, Vols. Vol 5, No 1, no. 2302-3805, pp. 43-46, 2017.
- [4] M. Istiqlal, "PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA," *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, Vols. Vol 2, No.1, no. 2502-8391, pp. 43-54, 2017.
- [5] S. Purnama, "ELEMEN WARNA DALAM PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN AGAMA ISLAM," *jurnal pendidikan dasar islam*, Vols. Vol. 2, No. 1, no. 2549-3388, pp. 113-129, 2010.
- [6] I. T. Ali, "IMPLEMENTASI KONSEP INTERAKTIFITAS PADA SISTEM PEMBELAJARAN JARAK JAUH BERBASIS WEB MULTIMEDIA," *Jurnal Sains dan Teknologi*, Vols. Vol. 12, No. 1, no. 1412-6257, pp. 1-6, 2013.

- [7] S. T. Rahmat, "PEMANFAATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS KOMPUTER DALAM PEMBELAJARAN," *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, Vols. Vol. 7, No. 2, no. 1415-1690, pp. 196-208, 2015.
- [8] G. A. Harjono and S. , "MULTIMEDIA INTERAKTIF DALAM PEMBELAJARANKONSEP LISTRIK BAGI CALON GURU," *Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi*, Vols. Vol. 1, No. 1, no. 2407-6902, pp. 9-12, 2015.
- [9] A. Pane and M. D. Dasopang, "BELAJAR DAN PEMBELAJARAN," *Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman*, vol. Vol. 03 No. 2, no. 2460-2345, pp. 39-47, 2017.
- [10] E. Nuraisah, R. Irawati and N. Hanifah, "PERBEDAAN PENGARUH PENGGUNAAN PEMBELAJARAN KONVENSIONAL DAN PENDEKATAN KONTEKSTUAL TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS DAN MOTIVASI BELAJAR SISWA PADA MATERI PECAHAN," *Jurnal Pena Ilmiah*, Vols. Vol.1, No. 1, no. 3033-5510, pp. 291-295, 2016.
- [11] A. Tinambunan, G. L. Ginting and M. Panjaitan, "Program CAI merupakan program pembelajaran yang digunakan dalam proses pembelajaran dengan," *Jurnal Riset Komputer*, Vols. Vol. 5, No. 3, no. 2407-389X, pp. 290-295, 2018.
- [12] R. J. Arindiono and N. Ramadhani, "Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika untuk siswa kelas 5 SD," *Jurnal Sains & Seni*, Vols. Vol. 2, No. 1, no. 2337-3520, pp. 28-30, 2013.
- [13] F. and S. A. Arnomo, "PERANCANGAN GAME PLATFORMER PEMBURU KOIN MENGGUNAKAN GODOT ENGINE," *Coma SI Ejournal*, Vols. Vol. 6, No. 4, no. 2715-6265, pp. 110-112, 2022.

- [14] E. N. S. C. P and I. Arfianto, "RANCANG BANGUN APLIKASI CHATBOT INFORMASI OBJEK WISATA KOTA BANDUNG DENGAN PENDEKATAN NATURAL LANGUAGE PROCESSING," *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, Vols. Vol. 4, No. 1, no. 2089-9033, pp. 49-53, 2015.
- [15] A. S. Sitanggang, "Pemodelan Rancangan Proses Penjadwalan Mata Kuliah Di International Program Kedalam Sistem Informasi Unikom Berbasis Android," *Jurnal Teknologi dan Informasi*, Vols. Vol. 6, No. 2, no. 2088-2270, pp. 1-7, 2016.
- [16] A. Habib and A. D. Wibowo, "APLIKASI PENGINGAT AGENDA BERDASARKAN LOKASI DENGAN GLOBAL POSITIONING SYSTEM (GPS) BERBASIS ANDROID," *Konvergensi*, Vols. Vol. 12, No. 1, no. 1858-0688, pp. 1-5, 2016.
- [17] A. S. Sitanggang and R. P. Dhaniawaty, "Perancangan Proses Scout Learning Sebagai Media Interaktif Pembelajaran Pramuka Berbasis Multimedia," *UNIKOM REPOSITORY*, pp. 5-6, 2017.
- [18] A. Wu, L. Xie, B. Lee, Y. Wang, W. Cui and H. Qu, "Learning to Automate Chart Layout Configurations Using Crowdsourced Paired Comparison," *Association for computing machinery*, vol. 21, pp. 1-13, 2021.
- [19] D. Permatasari and M. A. Rizqi, "MEDIA PROMOSI KESEHATAN FILM PENDEK MENGENAI PENCEGAHAN ANEMIA BAGI SISWA KELAS XI," *Jurnal Kesehatan Siliwangi*, Vols. Vol. 2, No. 1, pp. 195-199, 2021.
- [20] A. Anggraini and S. , "Aplikasi Pengenalan Puasa Ramadhan Berbasis Android Menggunakan Adobe Flash Professional CS6," *Jurnal Ilmiah Komputer & Sistem Informasi*, Vols. Vol. 18, No. 4, no. 2549-7227, pp. 375-378, 2019.

- [21] N. Nurdyansyah and F. Amalia, "MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH PADA PELAJARAN IPA MATERI KOMPONEN EKOSISTEM," *eprints journal*, pp. 2-5, 2018.
- [22] R. Nasution, "ANALISIS KELENGKAPAN FASILITAS LABORATORIUM DAN PEMANFAATAN LABORATORIUM BIOLOGI DI KELAS XI IPA SMA NEGERI 1 AEK NATAS," *Digital Repository*, pp. 22-25, 2020.
- [23] F. Setyowati and Mintohari, "Pengembangan Media Miniatur Kereta API Pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Pembelajaran IPA SD Kelas V," *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vols. Vol. 8, No. 1, pp. 100-110, 2020.
- [24] H. N. Syaddad, "RANCANG BANGUN DIGITAL ARCHIVING DI PERGURUAN TINGGI MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE MODEL STUDI KASUS: UNIVERSITAS SURYAKANCANA," *Media Jurnal Informatika*, Vols. Vol. 9, no. 1, no. 2477-2542, pp. 49-57, 2017.