

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Aprianti and U. Maliha, "SISTEM INFORMASI KEPADATAN PENDUDUK KELURAHAN ATAU DESA STUDI KASUS PADA KECAMATAN BATI - BATI KABUPATEN TANAH LAUT," *Jurnl Sains dan Informatika*, Vols. Vol. 2, No. 1, no. 0460-173X, p. 23, 2016.
- [2] Munawar, Analisis perancangan sistem berorientasi objek dengan UML (Unified modeling language), Bandung: Penerbit informatika Bandung, 2018.
- [3] A. Septary and H. Ahmaddul , "RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN IQRA' INTERAKTIF BERBASIS MOBILE," *Journal Vokalis Teknik Elektronik dan Informatika*, p. Vol 7. No 3, 2019.
- [4] M. Amin, A. P. Sidik and B. Kembaren, "Rancangan Media Pembelajaran Iqra' yang baik dan benar Berbasis Android," *SiTekin JURNAL SAINS, TEKNOLOGI DAN INDUSTRI*, vol. Vol 19. No 2, no. P-ISSN 2407-0939, pp. 1-2, 2022.
- [5] A. Mushon, "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI," *JURNAL PENDIDIKAN AKUNTANSI INDONESIA*, vol. Vol. 8 No.2, no. ISSN Elektonik 2502-5104, p. 3, 2010.
- [6] S. W. Handani, M. Suyanto and A. F. Sofyan, "PENERAPAN KONSEP GEMIFIKASI PADA E-LEARNING UNTUK PEMBELAJARAN ANIMASI 3 DIMENSI," *Magister Teknik Informatika, STMIK AMIKOM Yogyakarta*, vol. Vol. 9 No. 1, no. 1979-925X, p. 3, 2016.
- [7] Y. A. Piliang, "Semiotika Teks: Sebuah Pendekatan Analisis Teks," *MEDIATOR Jurnal Komunikasi*, vol. Vol. 3 No. 2, no. 2581-0758, p. 2, 2021.
- [8] D. Permana and D. Indihadi, "Penggunaan Media Gambar terhadap Pembelajaran Puisi Peserta Didik," *PADADIDAKTIKA: JURNAL ILMIAH PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR*, vol. Vol. 5 No. 1, no. 193-205, p. 5, 2018.
- [9] A. Yudianto , "PENERAPAN VIDEO SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN," *Seminar Pendidikan Nasional*, no. 978-602-50088-0-1, p. 2, 2017.
- [10] A. S. Lestari, "PEMBELAJARAN MULTIMEDIA," *Jurnal Al-Ta;dib*, vol. Vol. 6 No. 2, pp. 84-87, 2013.
- [11] E. R. Dewi, "Metode Pembelajaran Modern dan Konvensional pada Sekolah Menengah Atas," *PEMBELAJARAN: Ilmu Pendidikan, Keguruan, dan Pembelajaran* , vol. Vol. 2 No.1, no. 2549-9114, p. 45, 2018.
- [12] R. B. Al Hariri, B. Hardiyana and R. P. Dhaniawaty, "PENGEMBANGAN SOFTWARE MULTIMEDIA MATA KULIAH LABORATORIUM

PEMROGRAMAN DASAR UNTUK MAHASISWA BERKEBUTUHAN KHUSUS," *JINOTEP(Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran)*, Vols. Vol 8 (3) (2021): 277-288, no. 2654-7953, p. 279, 2021.

- [13] A. S. Sitanggang, "Pemodelan Rancangan proses penjadwalan mata Kuliah Di International Program Kedalam Sistem Informasi Unikom Berbasis Android," *jurnal teknologi dan informasi informasi* , vol. Vol. 6 No. 2, no. 2088-2270, pp. 1-7, 2016.
- [14] A. L. Suci, "Media Pembelajaran Interaktif Pada Sistem Pembelajarn," *elibrary UNIKOM*, vol. Vol. 2 No. 1, pp. 60-67, 2020.
- [15] U. Khulsum, Y. Hudiyono and E. D. Sulistyowati, "PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MENULIS CERPEN DENGAN MEDIA STORYBOARD PADA SISWA KELAS X SMA," *DIGLOSIA*, vol. Vol. 1 No. 1, no. 2615-8655, pp. 5-6, 2018.
- [16] M. Faichan, "PERANCANGAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM BERBASIS ADOBE FLASH PROFESIONAL CS6," *SIGMA - Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, vol. Vol. 8 No. 1, no. 2407-3903, pp. 45-46, 2018.
- [17] M. Noor and R. M. Lutviani, "Aplikasi Pintar Membaca Huruf Hijaiyah Pada Anak Usia Dini Berbasis Android," *jurnal sains dan informatika*, vol. Vol. 2 No.2, no. 2460-173X, pp. 97-98, 2016.
- [18] H. N. Syaddad, "RANCANG BANGUN DIGITAL ARCHIVING DIPERGURUAN TINGGI MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE MODEL STUDI KASUS: UNIVERSITAS SURYAKENCAN," *Media Jurnal Informatika*, vol. Vol. 9 No. 1, no. 2477-2542, pp. 49-57, 2017.
- [19] A. Tinambunan, G. L. Ginting and M. Panjaitan, "Program CAI merupakan program pembelajaran yang digunakan dalam proses pembelajaran dengan," *Jurnal Riset Komputer*, Vols. Vol. 5, No. 3, no. 2407-389X, pp. 290-295, 2018.