

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi begitu pesat di era globalisasi saat ini, karena dipengaruhi oleh tingginya kebutuhan akan teknologi informasi itu sendiri dalam menunjang setiap aktivitas dan kebutuhan manusia sehingga peralihan kepada teknologi dan sistem informasi yang berbasis komputer semakin meningkat. Penggunaan terhadap teknologi informasi dapat menghasilkan sebuah informasi secara akurat, efektif, relevan, dan tepat waktu dalam meningkatkan produktivitas manusia. Berbagai macam instansi pemerintahan maupun swasta telah banyak memanfaatkan sistem informasi demi menunjang segala kebutuhan dan kinerjanya agar menjadi lebih baik. Sistem informasi merupakan alat, media, serta sumber daya manusia yang membentuk suatu kombinasi sehingga menghasilkan sebuah sistem guna mendapatkan informasi yang bermanfaat bagi penerimanya. Perkembangan sistem informasi harus dapat dimanfaatkan pada instansi pendidikan salah satunya adalah sekolah. Karena masih banyak sekolah yang belum memanfaatkan sistem informasi yaitu pada bagian perpustakaan.

Perpustakaan merupakan fasilitas untuk mendapatkan berbagai macam sumber informasi seperti buku, jurnal, dan sumber referensi lainnya. Tujuannya untuk memberikan layanan informasi kepada pelajar maupun pengajar untuk menunjang segala aktivitas belajar di sekolah. Pada SMA Negeri 2 Bandung

memiliki fasilitas perpustakaan yang dapat menjadi sarana oleh siswa/i untuk membaca berbagai macam koleksi buku yang tersedia seperti buku pelajaran, buku rujukan, buku novel, sumber geografi, dan buku-buku lainnya untuk mendapatkan informasi secara luas. Pada perpustakaan SMA Negeri 2 Bandung sumber daya manusia yang tersedia kurang dari 50% hal ini akan mengakibatkan ketidakefektifan pelayanan kepada siswa dalam melakukan aktivitas peminjaman dan pengembalian buku. Proses peminjaman dan pengembalian buku masih dilakukan dengan pencatatan pada buku peminjaman yang disediakan serta perhitungan denda yang masih dilakukan secara konvensional berdasarkan keterlambatan pengembalian buku. Sementara pelaporan masih dilakukan menggunakan aplikasi *Office*, hal ini tentunya rentan terhadap kesalahan pengetikan dan proses pengetikan yang membutuhkan waktu cukup lama. Selain itu proses pendaftaran anggota perpustakaan dilakukan dengan pengisian melalui formulir pendaftaran anggota dengan menggunakan media kertas. Hal ini seringkali membuat petugas perpustakaan sulit dalam melakukan rekap data anggota perpustakaan, data peminjaman, data pengembalian, serta bisa terjadinya kehilangan koleksi buku jika data peminjaman dan pengembalian yang tidak dikelola dengan baik. Selain itu tidak adanya informasi yang mudah diakses oleh siswa dalam mencari buku yang akan dipinjam.

Hal ini yang menjadi permasalahan pada perpustakaan SMA Negeri 2 Bandung, untuk itu pengelolaan data dengan cara pencatatan pada media kertas harus mengalami perubahan, dikarenakan penyimpanan data yang rentan akan kehilangan data serta akan sulit dalam melakukan pencarian data. Salah satu

penerapan yang baik adalah dengan dibangun sistem informasi perpustakaan berbasis *website*, yang bertujuan untuk meningkatkan efektivitas dalam melayani siswa/i serta proses pengelolaan data dan pencarian data dapat dilakukan dengan cepat dan tepat. Sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 2 Bandung ini menyediakan fitur untuk pendaftaran anggota perpustakaan, pencarian buku, perhitungan denda, pengelolaan data buku, peminjaman, pengembalian, hingga pembuatan laporan. Laporan pada sistem informasi ini meliputi laporan peminjaman buku, laporan pengembalian buku, laporan keanggotaan, laporan buku rusak, dan laporan buku hilang. Dengan adanya sistem informasi ini, kebutuhan pengelolaan perpustakaan dapat terpenuhi serta mampu meminimalisir masalah yang menyebabkan ketidakefektifan pelayanan.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Sebagai hasil kajian terhadap latar belakang yang munculnya permasalahan di atas, maka penulis dapat mengidentifikasi permasalahan menjadi beberapa pertanyaan untuk dijawab dengan harapan dapat memperoleh solusi dari permasalahan yang terjadi. Adapun identifikasi dan rumusan masalahnya yaitu sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka identifikasi masalah yang dapat disimpulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses peminjaman buku dan pengembalian buku masih dilakukan dengan pencatatan pada buku peminjaman serta pendaftaran anggota yang masih

ditulis menggunakan media kertas, tentunya hal ini kurang efektif dan rentan terhadap kesalahan penulisan data.

2. Proses perhitungan denda masih dilakukan secara konvensional.
3. Pembuatan laporan yang diketik pada aplikasi *Office*, sehingga dalam proses pengetikan dan pengecekan data membutuhkan waktu yang lama.

1.2.2 Rumusan masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah didefinisikan di atas, maka penjabaran rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan pada perpustakaan SMA Negeri 2 Bandung ?
2. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi untuk memperbaiki sistem yang telah ada menjadi sistem yang lebih baik ?
3. Bagaimana menguji sebuah sistem informasi untuk mengetahui tingkat kelayakan agar dapat bekerja secara optimal ?
4. Bagaimana mengimplementasikan rancangan sistem informasi sehingga menghasilkan sebuah sistem informasi yang akurat dan efisien ?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan berdasarkan uraian latar belakang serta indentifikasi dan rumusan masalah diatas, yaitu :

1.3.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis *website* pada SMA Negeri 2 Bandung, dimulai dari

tahap mempelajari sistem yang sedang berjalan, membuat sebuah perancangan sistem, hingga tahap pembangunan aplikasi. Sistem informasi ini ditujukan untuk siswa/i maupun petugas perpustakaan untuk meningkatkan efektivitas dalam proses transaksi peminjaman buku hingga pengelolaan data tidak perlu memerlukan waktu lama, serta sistem informasi ini dapat diakses dimana saja.

1.3.2 Tujuan penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dipaparkan, maka tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui prosedur pendaftaran anggota, peminjaman buku, dan pengembalian buku yang sedang berjalan pada perpustakaan SMA Negeri 2 Bandung.
2. Untuk menghasilkan rancangan pendaftaran anggota, peminjaman, dan pengembalian buku pada sistem informasi perpustakaan yang diusulkan pada SMA Negeri 2 Bandung.
3. Untuk menguji sistem informasi yang dibangun untuk mengetahui tingkat kelayakan agar dapat bekerja secara optimal.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan agar menghasilkan sebuah sistem informasi yang akurat dan efisien.

1.4 Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan penelitian yang dilakukan penulis, agar dapat berguna dan bermanfaat dalam kegunaan praktis maupun akademis.

1.4.1 Kegunaan praktis

1. Bagi perpustakaan SMA Negeri 2 Bandung

Dengan dirancangnya sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 2 Bandung berbasis website, dapat membantu bagi pihak perpustakaan dalam mengelola data sirkulasi buku hingga pelaporan sehingga dapat meningkatkan efektivitas serta meringankan kinerja staf perusakaan agar dapat memberikan kualitas pelayanan yang lebih cepat dan akurat.

2. Bagi siswa/i

Memberikan kemudahan bagi siswa/i dalam mencari referensi buku yang akan dipinjam serta proses pencarian buku yang dapat dilakukan dengan mudah dan cepat yang dapat diakses dimana saja.

1.4.2 Kegunaan akademis

1. Bagi penulis

Untuk menambah pengetahuan dan wawasan mengenai proses peminjaman, pengembalian hingga pengelolaan data laporan pada perpustakaan, dan dapat mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang diperoleh pada bangku perkuliahan di lapangan.

2. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan

Untuk memberikan sebuah karya penelitian yang dapat memajukan ilmu pengetahuan pada pengembangan sistem informasi untuk diterapkan pada dunia nyata

1.5 Batasan Masalah

Agar masalah dapat ditinjau terarah dan mencapai sasaran yang telah ditentukan, maka penulis membatasi masalah kepada hal-hal dibawah ini :

1. Sistem informasi perpustakaan berbasis *web* ini meliputi proses peminjaman, pengembalian, pendaftaran anggota perpustakaan, pendataan buku, pencarian buku, hingga pelaporan.
2. Sistem informasi perpustakaan berbasis *web* ini memiliki beberapa layanan *online*, diantaranya pencarian buku, pendaftaran anggota perpustakaan, peminjaman buku, dan beberapa menu lain seperti kontak pustakawan, informasi tata tertib perpustakaan, persyaratan anggota, agenda, dan jam operasional.
3. Peminjaman buku maksimal 7 hari, apabila melewati batas peminjaman maka akan dikenakan denda sebesar Rp. 1000 / hari / buku.
4. User yang terlibat pada sistem informasi perpustakaan ini meliputi petugas perpustakaan, dan siswa SMAN 2 Bandung.
5. Maksimal buku yang dapat dipinjam yaitu sebanyak 3 buku.
6. Siswa wajib mengganti atau membayar buku, jika buku yang dikembalikan dalam kondisi hilang.

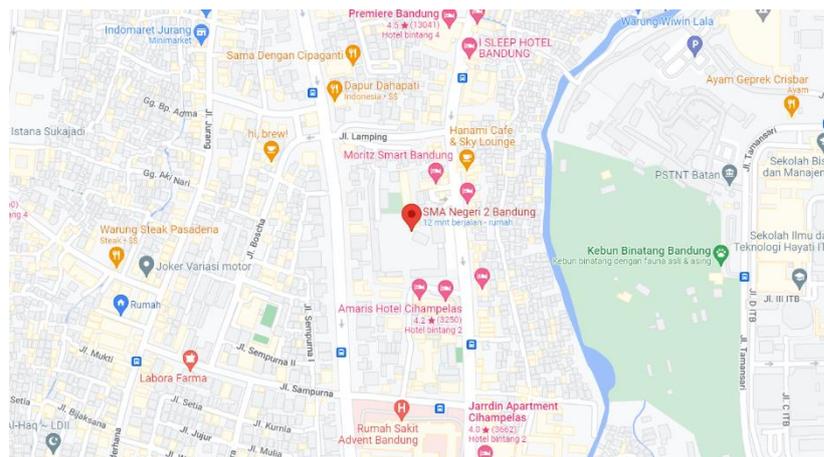
7. Kondisi buku yang rusak tidak dapat dipinjamkan kembali.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi dan waktu penelitian yang penulis lakukan penelitian pada perpustakaan SMA Negeri 2 Bandung.

1.6.1 Lokasi penelitian

Lokasi objek penelitian yang penulis lakukan yaitu pada SMA Negeri 2 Bandung yang beralamat di Jalan Cihampelas No.173, Cipaganti, Kecamatan Coblong, Kota Bandung, Jawa Barat.



Gambar 1.1. Lokasi Penelitian

1.6.2 Waktu penelitian

Adapun waktu pelaksanaan penelitian yang penulis lakukan di perpustakaan SMA Negeri 2 Bandung yang ditunjukkan pada tabel 1 berikut :

Tabel 1. 1. Waktu Penelitian

No	Aktivitas	TAHUN 2022															
		Bulan Maret				Bulan April				Bulan Mei				Bulan Juni			
		Minggu				Minggu				Minggu				Minggu			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisis Kebutuhan																
2	Membangun Prototype																
3	Pengujian Prototype																
4	Perbaikan Prototype																
5	Implementasi																

1.7 Sistematika Penulisan

Pembahasan dalam sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 2 Bandung ini terbagi menjadi lima bab. Pada setiap bab terdiri dari beberapa sub bab yang saling berkaitan dengan sistematika sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang permasalahan, identifikasi masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan, kegunaan penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan mengenai terori-teori yang mendukung pada penelitan yang dilakukan dan terdiri dari penelitian terdahulu, deskripsi teori pendukung, deskripsi alat bantu penelitian untuk mendukung proses perancangan sistem informasi perpustakaan.

3. BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Menjelaskan mengenai objek peneltian yang dilakukan, metode peneltian yang mendukung dalam sistem informasi perpustakaan yang akan dibangun, dan analisis perancangan sistem yang sedang berjalan.

4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan mengenai tujuan dari perancangan sistem yang akan dibangun lalu memaparkan proses perancangan sistem yang diusulkan hingga proses rancangan tampilan antar muka untuk dapat diimplementasikan dalam pembuatan program aplikasi.

5. BAB V KESIMPULAN

Berisikan kesimpulan yang diperoleh dari hasil implementasi sistem yang telah dibuat, serta saran-saran untuk mengembangkan sistem informasi yang lebih baik lagi selanjutnya.