

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	6
1.3.2. Tujuan Penelitian	6
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Sistem	13
2.3. Informasi	13
2.4. Sistem Informasi.....	14
2.5. Sistem Informasi Pelatihan.....	14
2.6. <i>Website</i>	15
2.7. Pelatihan	16

2.8.	Lembaga Kursus Pelatihan	16
2.9.	<i>Unified Modeling Language</i> (UML)	16
2.10.	Basis Data	17
2.11.	<i>Hypertext Markup Language</i> (HTML)	18
2.12.	<i>Hypertext preprocessor</i> (PHP).....	19
BAB III METODE PENELITIAN		21
3.1.	Objek Penelitian	21
3.1.1	Sejarah singkat perusahaan	21
3.1.2.	Visi dan Misi LKP SAKATA	22
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	22
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	23
3.2.	Metode Penelitian.....	24
3.2.1.	Desain Penelitian.....	24
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	25
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	26
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	30
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	31
3.3.1.	<i>Bussines</i> Diagram.....	31
3.3.2.	<i>Activity</i> Diagram.....	39
3.3.3.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		46
4.1.	Perancangan Sistem.....	46
4.1.1.	Tujuan Perancangan	46
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang diusulkan.....	47
4.1.3.	Perancangan Sistem yang diusulkan	48
4.2.	Perancangan Database Diagram	65
4.3.	Perancangan Antar Muka	71
4.3.1.	Struktur Menu	71
4.3.2.	Perancangan Input.....	73
4.3.2.1	Perancangan Kodifikasi	73
4.3.2.2	Perancangan <i>Interface Input</i>	76
4.3.3.	Perancangan <i>Output</i>	82
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	85
4.5.	Pengujian	85

4.5.1.	Rencana Pengujian	86
4.5.2.	Kasus dan hasil pengujian	87
4.5.3.	Kesimpulan hasil pengujian	95
4.6.	Implementasi	95
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	95
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	96
4.6.3.	Implementasi Basis Data.....	96
4.6.4.	Implementasi Antar Muka.....	103
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program.....	105
4.6.6.	Penggunaan Program	109
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		120
5.1.	Kesimpulan.....	120
5.2.	Saran	121
DAFTAR PUSTAKA		122
LAMPIRAN		