

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR SIMBOL .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2. Rumusan Masalah .....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.3.1. Maksud Penelitian .....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian .....	5
1.4. Kegunaan Penelitian .....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis .....	5
1.4.2. Kegunaan Akademis .....	6
1.5. Batasan Masalah .....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	7
1.6.1. Lokasi Penelitian .....	8
1.6.2. Waktu Penelitian .....	8
1.7. Sistematika Penelitian .....	9
BAB II LANDASAN TEORI .....	11
2.1. Penelitian Terdahulu .....	11
2.2. Konsep Dasar Sistem .....	14
2.2.1. Definisi Sistem .....	14

2.2.2.	Klasifikasi Sistem .....	15
2.2.3.	Karakteristik Sistem .....	16
2.3.	Konsep Dasar Informasi .....	19
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi .....	22
2.5.	Persediaan.....	23
2.6.	Jaringan Komputer .....	24
2.7.	PHP.....	24
2.8.	HTML.....	25
2.9.	CSS.....	25
2.10.	Bootstrap .....	25
2.11.	MySQL.....	25
2.12.	Perangkat lunak pendukung .....	26
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....		28
3.1.	Objek Penelitian .....	28
3.1.1.	Sejarah Singkat Dudchaice .....	28
3.1.2.	Visi, Misi Perusahaan .....	29
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan .....	29
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	30
3.2.	Metode Penelitian.....	31
3.2.1.	Desain Penelitian.....	31
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan data .....	32
3.2.2.1.	Sumber Data Primer.....	32
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder .....	33
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	33
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	33
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	34
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	36
a.	<i>Use Case Diagram</i> .....	36
b.	<i>Skenario Use Case</i> .....	37
c.	<i>Activity diagram</i> .....	37
d.	<i>Database Diagram</i> .....	37
e.	<i>Class Diagram</i> .....	37

f.	<i>Sequence Diagram</i> .....	38
g.	<i>Deployment Diagram</i> .....	38
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i> .....	38
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan .....	39
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> .....	40
3.3.1.1.	Definisi aktor dan deskripsinya .....	41
3.3.1.2.	Definisi use case dan deskripsinya .....	42
3.3.1.3.	Skenario Use Case .....	43
3.3.2.	Activity Diagram.....	49
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan.....	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		55
4.1.	Perancangan Sistem.....	55
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem .....	55
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan .....	55
4.1.3.	Perancangan Sistem Yang Diusulkan .....	56
4.1.3.1.	Use case diagram .....	56
a)	Definisi aktor dan deskripsinya.....	57
b)	Definisi use case dan deskripsinya.....	58
4.1.3.2.	<i>Activity Diagram</i> .....	64
4.1.3.3.	<i>Class Diagram</i> .....	68
4.1.3.4.	<i>Sequence Diagram</i> .....	69
4.1.3.5.	<i>Deployment Diagram</i> .....	72
4.2.	Perancangan Database Diagram .....	72
4.3.	Perancangan Antar Muka .....	72
4.3.1.	Struktur Menu .....	73
4.3.2.	Perancangan input .....	74
4.3.2.1.	Perancangan Kodifikasi .....	74
4.3.2.2.	Perancangan Interface Input .....	77
4.3.3.	Perancangan output .....	84
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan .....	88
4.5.	Pengujian .....	89
4.5.1.	Rencana pengujian .....	89

4.5.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	90
4.5.3.	Kesimpulan hasil pengujian.....	96
4.6.	Implementasi.....	96
4.6.1.	Implementasi perangkat lunak.....	97
4.6.2.	Implementasi perangkat keras.....	97
4.6.3.	Implementasi basis data.....	97
4.6.4.	Implementasi antar muka.....	103
4.6.5.	Implementasi instalasi program.....	107
4.6.6.	Penggunaan program.....	113
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		127
5.1.	Kesimpulan.....	127
5.2.	Saran.....	127
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		