

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1 Maksud.....	4
1.3.2 Tujuan.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	5
1.4.2 Kegunaan Akademis.....	5
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2 Waktu Penelitian.....	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10

2.1 Penelitian Terdahulu.....	10
2.2 Sistem.....	11
2.2.1 Karakteristik sistem.....	11
2.2.2 Klasifikasi Sistem.....	13
2.3 Informasi	14
2.3.1 Fungsi dan Siklus Informasi.....	14
2.4 Sistem Informasi	15
2.4.1Komponen Sistem Informasi.....	15
2.5 Pemesanan.....	17
2.6 Jasa.....	17
2.7 Arus kas.....	18
2.8 Kas.....	18
2.8 Website.....	19
2.9 HTML.....	19
2.10 PHP.....	19
2.11 Xampp	20
2.12 internet.....	20
2.13 World Wide Web (WWW).....	20
BAB III METODE PENELITIAN.....	21
3.1. Objek Penelitian.....	21
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	21
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	23
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	23
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	24
3.2. Metode Penelitian.....	26
3.2.1 Desain Penelitian.....	26
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	26
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	28
3.2.4 Pengujian Software.....	35
3.3 Analisis Sistem Berjalan.....	35
3.3.1 Use case sistem yang berjalan.....	35

3.3.2 Activity diagram.....	40
3.3.3 Evaluasi sistem yang berjalan.....	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	44
4.1. Perancangan Sistem.....	44
4.1.1 Tujuan perancangan sistem.....	44
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	44
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan.....	45
4.2. Perancangan Database Diagram.....	54
4.2.1 Normalisasi.....	54
4.3. Perancangan Antar Muka.....	57
4.3.1. Struktur menu.....	57
4.3.2. Perancangan input.....	59
4.3.3. Perancangan output.....	63
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	64
4.5. Pengujian.....	65
4.5.1. Rencana pengujian.....	65
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian.....	66
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	69
4.6. Implementasi.....	69
4.6.1. Implementasi perangkat lunak.....	69
4.6.2. Implementasi perangkat keras.....	69
4.6.3. Implementasi basis data.....	70
4.6.4. Implementasi antar muka.....	76
4.6.5. Implementasi instalasi program.....	77
4.6.6. Penggunaan program.....	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	88
5.1 Kesimpulan.....	88
5.2 Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA.....	89
LAMPIRAN.....	91