

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi masalah	3
1.2.2 Rumusan masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.3.1 Maksud Penelitian.....	4
1.3.2 Tujuan Penelitian	4
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5 Batasan Masalah	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	12
2.2.1 Pengertian Sistem	12
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	13

2.2.3	Klasifikasi Sistem	15
2.3	Konsep Dasar Informasi	16
2.3.2	Pengertian Data	16
2.3.3	Pengertian Informasi	16
2.3.4	Siklus Informasi	17
2.3.5	Kualitas Informasi	17
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi	17
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi	18
2.4.2	Komponen Sistem Informasi	18
2.5	<i>Unified Model Language (UML)</i>	20
2.6	Perangkat Lunak Pendukung	21
2.6.1	<i>Visual Studio Code</i>	21
2.6.2	MySQL	22
2.6.3	PHP	22
2.6.4	XAMPP	23
2.6.5	CodeIgniter (CI)	24
2.7	<i>Senayan Library Management System (SLiMS)</i>	24
2.8	Perpustakaan	24
2.9	Website	25
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		25
3.1.	Objek Penelitian	25
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	27
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	27
3.1.4.	Deskripsi Tugas	28
3.2.	Metode Penelitian	29
3.2.1	Desain Penelitian	29
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	29
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	30
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	35
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	35

3.3.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan.....	36
3.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	39
3.3.3 <i>Activity Diagram</i>	54
3.3.4 Evaluasi Sistem Yang Berjalan	58
BAB IV OBJEK DAN METODE PENELITIAN	61
4.1. Perancangan Sistem.....	61
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	61
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	62
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan	63
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	144
4.3. Perancangan Antar Muka	149
4.3.1. Perancangan Input.....	150
4.3.2 Perancangan Ouput	158
4.5. Pengujian	164
4.5.1. Rencana Pengujian	165
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	167
4.5.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian	188
4.6. Implementasi.....	188
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	188
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	189
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	190
4.6.4. Implementasi Antar Muka.....	197
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	203
4.6.6. Penggunaan Program	207
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	216
5.1. Kesimpulan.....	216
5.2. Saran	216
DAFTAR PUSTAKA	218
LAMPIRAN.....	220