

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian	6
1.6.2. Waktu Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Penelitian Terdahulu.....	8
2.2. Data dan Informasi	10
2.3. Sistem.....	10
2.4. Sistem Informasi	10
2.5. <i>Shift</i> Kerja.....	11

2.6. Karyawan	11
2.7. Internet	11
2.8. UML (Unified Modelling Language).....	12
2.9. Web.....	12
2.10. Algoritma Genetika	13
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	14
3.1. Objek Penelitian	14
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	14
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	14
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	15
3.1.4. Deskripsi Tugas	16
3.2. Metode Penelitian.....	17
3.2.1. Desain Penelitian	17
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	17
3.2.2.1. Sumber Data Primer	18
3.2.2.1. Sumber Data Sekunder	18
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	18
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	18
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	18
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	19
3.2.4. Pengujian Software.....	20
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	21
3.3.1. Use Case Diagram	21
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	22
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	23
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	24
3.3.2. Activity Diagram	28
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Berjalan	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	33
4.1. Perancangan Sistem	33
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	33
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	33

4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	34
4.1.3.1. Use Case Diagram	34
4.1.3.2. Activity Diagram	43
4.1.3.3 Class Diagram.....	48
4.1.3.4. Sequence Diagram	49
4.1.3.5. Deployment Diagram.....	56
4.1.3.6. Penjadwalan menggunakan Algoritma Genetika	56
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	59
4.3. Perancangan Antar Muka	63
4.3.1. Struktur Menu.....	63
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	69
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi	69
4.3.2.1. Perancangan <i>Interface Input</i>	70
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	74
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	78
4.5. Pengujian.....	79
4.5.1. Rencana Pengujian	79
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian	81
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	91
4.6. Implementasi	91
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	92
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	92
4.6.3. Implementasi Basis Data	93
4.6.4. Implementasi Antar Muka	98
4.6.4.1. Implementasi Antar Muka Semua Pengguna.....	98
4.6.4.2. Implementasi Antar Muka Karyawan	99
4.6.4.3. Implementasi Antar Muka Proyek	102
4.6.4.4. Implementasi Antar Muka Administrasi	103
4.6.4.5. Implementasi Antar Muka Manajer	105
4.6.4.6. Implementasi Antar Muka Direksi.....	109
4.6.5. Implementasi Instalasi Program	111
4.6.6. Penggunaan Program.....	115

4.6.6.1. Penggunaan Program oleh Karyawan.....	116
4.6.6.2. Penggunaan Program oleh Proyek.....	117
4.6.6.3. Penggunaan Program oleh Administrasi.....	118
4.6.6.4. Penggunaan Program oleh Manajer.....	119
4.6.6.5. Penggunaan Program oleh Direksi	122
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	124
5.1. Kesimpulan	124
5.2. Saran.....	125
DAFTAR PUSTAKA.....	126
LAMPIRAN.....	128