

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	6
1.3.1 Maksud Penelitian.....	6
1.3.2 Tujuan Penelitian	6
1.4 Kegunaan Penelitian	7
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	9
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	9
1.6.2 Waktu Penelitian	9
1.7 Sistematika Penulisan.....	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1 Penelitian Terdahulu	12
2.2 Sistem	14
2.3 Informasi	15

2.4	Sistem Informasi.....	16
2.5	Sistem Penerimaan Keuangan	18
2.6	Sistem Pengeluaran Keuangan	18
2.7	Web	18
2.8	Perancangan Sistem.....	19
2.9	<i>Use Case Diagram</i>	19
2.10	<i>Activity Diagram</i>	20
2.11	<i>Database Diagram</i>	20
2.12	<i>Class Diagram</i>	20
2.13	<i>Sequence Diagram</i>	21
2.14	<i>Deployment Diagram</i>	21
2.15	Bahasa Pemrograman Pendukung	21
2.16	Hyper Text Markup Languange (HTML).....	22
2.17	Cascading Style Sheet (CSS).....	22
2.18	Hypertext Preprocessor (PHP).....	22
2.19	Perangkat Lunak Pendukung	23
2.20	XAMPP.....	23
2.21	phpMyAdmin.....	23
2.22	Visual Studio Code	24
2.23	Jaringan Komputer.....	24
2.24	Topologi Jaringan Komputer	26
	BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	27
3.1	Objek Peneltian	27
3.1.1	Sejarah Singkat Masjid Al-Hikmah	27
3.1.2	Visi dan Misi Masjid Al-Hikmah.....	28
3.1.3	Struktur Organisasi Masjid Al-Hikmah	28
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	29
3.2	Metode Penelitian.....	32
3.2.1	Desain Penelitian.....	32

3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan.....	32
3.2.2.1	Sumber Data Premier.....	33
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder (Dokumentasi)	35
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	36
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	36
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	37
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	40
3.2.4	Pengujian Software	41
3.3	Analasis Sistem yang Berjalan	42
3.3.1	Use Case Diagram.....	45
3.3.1.1	Definisi Aktor dan Deskripsinya	46
3.3.1.2	Definisi <i>Use Case</i> dan Dan Deskripsinya.....	47
3.3.1.3	Skenario Use Case	48
3.3.2	Activity Diagram.....	52
3.3.3	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	57
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	58	
4.1	Perancangan Sistem.....	58
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	58
4.1.2	Gambaran umum sistem Yang Disusulkan	58
4.1.3	Perancangan Sistem Yang Diusulkan	59
4.1.3.1	<i>Use Case</i> Diagram	60
4.1.3.2	Activity Diagram	68
4.1.3.3	<i>Class Diagram</i>	73
4.1.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	73
4.1.3.5	Deployment Diagram.....	76
4.2	Perancangan <i>Database</i> Diagram	76
4.3	Perancangan Antar muka.....	84
4.3.1	Struktur Menu	84
4.3.2	Perancangan input	85

4.3.2.1	Perancangan Kodefikasi	85
4.3.2.2	Perancangan Interface Input	87
4.3.3	Perancangan output	95
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	95
4.5	Pengujian	96
4.5.1	Rencana Pengujian	96
4.5.2	Kasus dan hasil pengujian.....	97
4.5.3	Kesimpulan hasil pengujian	100
4.6	Implementasi	101
4.6.1	Implementasi perangkat lunak	101
4.6.2	Implementasi perangkat keras.....	101
4.6.3	Implementasi basis data	102
4.6.4	Implementasi antar muka	108
4.6.5	Penggunaan program.....	109
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	116
5.1	Kesimpulan.....	116
5.2	Saran	117
DAFTAR PUSTAKA	118	