

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.3.1 Maksud Penelitian.....	3
1.3.2 Tujuan Penelitian	3
1.4 Kegunaan Praktis dan Akademis	4
1.4.1 Kegunaan Praktis	4
1.4.2 Kegunaan Akademis	4
1.5 Batasan Masalah.....	5
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	5
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	5
1.6.2 Waktu Penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Penelitian Terdahulu	9
2.2 Media Pembelajaran.....	10

2.3 Multimedia	10
2.3.1 Komponen Multimedia	11
2.4 Multimedia Interaktif	12
2.5 Pembelajaran	13
2.6 Mata Pelajaran IPA	13
2.7 Pengenalan Anggota Tubuh Manusia	14
2.8 Alat Bantu Analisis dan Perancangan	14
2.8.1 UML.....	14
2.8.1.4 Adobe Flash Professional CS6	15
2.8.2 Adobe Illustrator	16
2.8.3 Game Layout Chart.....	16
2.8.4 Action Script 3.0	16
2.8.5 Storyboard.....	17
2.8.6 Microsoft Visio	17
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	18
3.1 Objek Penelitian	18
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	18
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	19
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	20
3.1.4 Deskripsi Tugas	20
3.2 Metode Penelitian.....	27
3.2.1 Desain Penelitian	27
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	28
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	29
3.2.4 Pengujian Software	32
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	32
3.3.1 Use case diagram (Business Use Case Diagram)	33
3.3.2 Activity Diagram	37
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Rancangan Aplikasi	42
4.1.1 Gambaran Umum Aplikasi	42

4.1.2 Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	42
4.2 Pengujian.....	69
4.2.1 Rencana Pengujian.....	70
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian	72
4.2.3 Kesimpulan hasil pengujian.....	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	80
5.1 Kesimpulan	80
5.2 Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN.....	73