

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Susanti, K. M. M and M. , "RANCANG BANGUN APLIKASI PERPUSTAKAAN KELILING MENGGUNAKAN PENDEKATAN TERSTRUKTUR," *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, vol. Vol.9, no. ISSN : 2089-9033, pp. 1-8, 2020.
- [2] S. "PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF TEMA ORGAN TUBUH MANUSIA DAN HEWAN UNTUK KELAS V SEKOLAH DASAR," *JURNAL IDEGURU*, vol. Vol.2 No.2, pp. 60-73, November 2017.
- [3] D. Effendi, B. Hardiyana and I. Gustiana, "IMPLEMENTASI RANCANGAN APLIKASI PROGRAM PEMBELAJARAN IPA MATERI SISTEM PERNAPASAN UNTUK SDLB BAGIAN B TUNARUNGU BERBASIS MULTIMEDIA," *Jurnal SIMETRIS*, vol. Vol.8 No 1, no. ISSN: 2252-4983, pp. 99-112, 2017.
- [4] T. Tafonao, "PERANAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR MAHASISWA," *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, vol. Vol.2, no. 2, pp. 103-114, July 2018.
- [5] P. Utomo, S. Krisnadewi and R. , "Aplikasi Media Pembelajaran dan Pengenalan Organ Tubuh Manusia Berbasis Multimedia," *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, vol. Vol.6, no. 2, pp. 91-96, September 2016.
- [6] A. Purwanto and S. Hanief, "MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA UNTUK MAHASISWA BERBASIS ANIMASI," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016*, vol. Vol 4, no. 1, pp. 13-18, 6-7 February 2016.
- [7] I. D. Kurniawati and S. Nita, "Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa," *Journal of Computer and Information Technology*, vol. Vol.1 , no. 2, pp. 68-75, 2018.
- [8] F. Hermono and F. N. Hakim, "Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia (Studi Kasus Mata Pelajaran Ipa Bahasan Gerak Benda Kelas Iii Sdn Dempelrejo)," *Journal Speed*, vol. Vol.4, no. 1, pp. 42-49, 2012.
- [9] M. A. Linarta, M. and N. Hidayah, "APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN ANGGOTA TUBUH MANUSIA PADA TK HAYATI," *JURNAL MANAJENEN DAN TEKNOLOGI INFORMASI*, vol. Vol.12, no. 2, pp. 1-11, 2021.

- [10] D. Puspita and M. Anggita, "PENERAPAN UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML) DALAM MEMBANGUN SISTEM PENGENALAN USAHA KECIL MENENGAH (UKM) KOTA PAGARALAM," *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, vol. Vol.05, no. 02, pp. 117-124, 2020.
- [11] T. A. Gunawan, "PEMODELAN USE CASE (UML): EVALUASI TERHADAP BEBERAPA KESALAHAN DALAM PRAKTIK," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, vol. Vol.5, no. 01, pp. 77-86, 2018.
- [12] F. Otto and R. Wirawa, "Aplikasi Alat Bantu Mengajar Matematika Menggunakan ADOBE FLASH CS6," *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, vol. Vol.03, no. 1, pp. 13-18, 2013.
- [13] Y. D. R. Putri, "Pembuatan Motion Graphics sebagai Media Sosialisasi dan Promosi untuk Aplikasi Mobile Trading Online Mandiri Sekuritas," *KOPERTIP: Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer*, vol. Vol.1, no. 2, pp. 85-92, 2017.
- [14] G. G, H. F and S. J, "'Pengembangan Game Strategi" Our kingdom," *Semnasteknomedia Online*, pp. 1-6, 2014.
- [15] R. Setiawan, "Perancangan Aplikasi Pembelajaran Qur'an Edu Berbasis Android," *SENATIK (Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, vol. Vol 2, no. 1, pp. 225-228, 2019.
- [16] U. Khulsum, Y. Hudioyono and E. D. Sulistyowati, "PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MENULIS CERPEN DENGAN MEDIA STORYBOARD PADA SISWA KELAS X SMA," *DIGLOSIA (Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya)*, vol. Vol.1, no. 1, pp. 1-12, 2018.
- [17] S. and S. I. Rahmat, "SISTEM PERINGATAN DINI BANJIR MENGGUNAKAN SENSOR ULTRASONIK BERBASIS ARDUINO UNO," *JUMANTAKA JURNAL MANAJEMEN DAN TEKNIK INFORMATIKA*, vol. Vol.03, no. 1, pp. 31-41, 2019.
- [18] S. Nurajizah, "SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB DENGAN METODE PROTOTYPE: STUDI KASUS SEKOLAH ISLAM GEMA NURANI BEKASI," *Seminar Nasional Inovasi dan Tren (SNIT) 2015*, vol. Vol 1, no. 1, pp. 214-219, 2015.
- [19] C. S. Nanlohy, V. Tulenan, A. Sambul, H. S. Adinata and H. A. Mapaly, "Rancang Bangun Media Pembelajaran Fungsi Organ Tubuh Manusia

Berbasis Augmented Reality," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. Vol.15, no. 1, pp. 55-64, 1 januari-maret 2020.

- [20] A. Prayitno and Y. Safitri, "Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis," *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering* , vol. Vol.1, no. 1, pp. 1-10, 2015.