

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1.Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1. Maksud.....	4
1.3.2. Tujuan	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	4
1.4.1 Kegunaan praktis.....	4
a. Bagi Pengembangan Ilmu	4
b. Bagi Peneliti Lain.....	5

c.Bagi Peneliti	5
1.4.2.Kegunaan Akademis	5
a.Bagi Pihak Sekolah	5
b.Bagi Siswa.....	5
c.Bagi guru dan staf.....	6
d.Bagi orang tua/wali murid.....	6
1.5.Batasan Masalah.....	6
1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1.Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2.Waktu Penelitian	8
BAB II	9
LANDASAN TEORI.....	9
2.1.Penelitian Terdahulu	9
2.2Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.2.1. Komponen Sistem Informasi	11
2.3. Pengertian penjadwalan	13
2.4. Pengertian Akademik.....	13
2.5.peserta Siswa.....	14
2.6.Perangkat Lunak Pendukung.....	15
2.6.1. PHP	15
2.6.2. Javascript.....	15
2.6.3. Laravel.....	16
2.6.4. MySQL.....	16

BAB III.....	18
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	18
3.1.Objek Penelitian	18
3.1.1. Sejarah Singkat.....	18
3.1.2. Visi dan Misi	18
3.1.3. Struktur organisasi	20
3.1.4. Deskripsi tugas	21
3.2. Metode Peneltian.....	21
3.2.1.Desain peneltian.....	21
3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data.....	22
3.2.2.1. Sumber data primer	22
3.2.2.2.Sumber data sekunder	23
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	24
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	24
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	24
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	25
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	27
3.3.1. <i>Use case</i> diagram	27
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	28
3.3.1.2. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	29
3.3.1.3. Skenario <i>use case</i>	30
3.3.2. <i>Activity</i> diagram	35
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	38

BAB IV	40
HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1. Perancangan Sistem	40
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	40
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	40
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan.....	41
4.1.3.1. <i>Use Case</i> diagram	41
4.1.3.2. Definisi aktor dan deskripsinya.....	42
4.1.3.3. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	42
4.1.3.4. Skenario <i>use case</i>	43
4.1.3.5. <i>Class</i> Diagram.....	49
4.1.3.6. <i>Sequence</i> Diagram.....	50
4.1.3.7. <i>Deployment</i> Diagram	53
4.2. Perancangan <i>Database</i>	54
4.3. Perancangan Antar Muka	55
4.3.1 Struktur Menu	55
4.3.2. Perancangan <i>Interface Input</i>	59
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	62
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	65
4.5. pengujian	65
4.5.1. Rencana Pengujian	66
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	67
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	69

4.6. Implementasi	69
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	70
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	70
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	72
4.6.4. Implementasi Antarmuka.....	74
4.6.5. implementasi intalasi program	78
4.6.6. Penggunaan Program	85
BAB V.....	89
KESIMPULAN DAN SARAN	89
5.1.Kesimpulan	89
5.2.Saran.....	89
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN.....	92