

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	5
1.2.2. Rumusan Masalah	6
1.3. Maksud dan Tujuan	6
1.3.1. Maksud	6
1.3.2. Tujuan	7
1.4. Kegunaan Penelitian.....	8
1.4.1. Kegunaan Praktis	8
1.4.2. Kegunaan Akademis	8
1.5. Batasan Masalah	9
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	10
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	10
1.6.2. Waktu Penelitian	10
1.7. Sistematika Penulisan.....	11
BAB II LANDASAN TEORI	13
2.1. Penelitian Terdahulu.....	13
2.2. Pengertian Sistem.....	14
2.3. Pengertian Informasi.....	15
2.4. Pengertian Sistem Informasi	17
2.4.1. Komponen Sistem Informasi	19

2.5.	Pengertian <i>Inventory</i>	21
2.6.	Pengertian Tekstil	21
2.7.	Pengertian Pengelolaan	23
2.8.	Pengertian Pengadaan	23
2.9.	Pengertian Jaringan Komputer	24
2.10.	Pengertian Pengujian <i>Software</i>	24
2.11.	Deskripsi Piranti Pendukung	25
2.11.1.	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	25
2.11.2.	<i>Use Case Diagram</i>	25
2.11.3.	<i>Activity Diagram</i>	26
2.11.4.	<i>Sequence Diagram</i>	26
2.11.5.	<i>Deployment Diagram</i>	27
2.11.6.	Basis Data	27
2.11.7.	<i>Website</i>	27
2.11.8.	PHP (<i>PHP: Hypertext Preprocessor</i>)	28
2.11.9.	HTML (<i>HyperText Markup Language</i>).....	28
2.11.10.	XAMPP.....	29
2.11.11.	MySQL	29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		30
3.1.	Objek Penelitian	30
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	30
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	30
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	31
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	32
3.2.	Metode Penelitian	34
3.2.1.	Desain Penelitian.....	35
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	35
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	35
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	36
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	37
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem	37
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem	37
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	40
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	41

3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	42
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> (menggunakan <i>Business Use Case</i>).....	42
3.3.1.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	43
3.3.1.2.	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	44
3.3.1.3.	Skenario <i>Use Case</i>	44
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	50
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	53
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	56
4.1.	Perancangan Sistem.....	56
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem.....	56
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	57
4.1.3.	Perancangan Sistem yang diusulkan.....	57
4.1.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> (menggunakan <i>System Use Case</i>).....	61
4.1.3.1.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	61
4.1.3.1.2.	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	62
4.1.3.1.3.	Skenario <i>Use Case</i>	63
4.1.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	70
4.1.3.3.	<i>Class Diagram</i>	73
4.1.3.4.	<i>Sequence Diagram</i>	75
4.1.3.5.	<i>Deployment Diagram</i>	77
4.2.	Perancangan Database Diagram.....	78
4.3.	Perancangan Antar Muka.....	82
4.3.1.	Struktur Menu.....	83
4.3.2.	Perancangan Input.....	84
4.3.2.1.	Perancangan Kodifikasi.....	85
4.3.2.2.	Perancangan <i>Interface</i> Input.....	85
4.3.3.	Perancangan Output.....	89
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	92
4.5.	Pengujian.....	93
4.5.1.	Rencana Pengujian.....	93
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	95
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	100
4.6.	Implementasi.....	100
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	100

4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras	101
4.6.3.	Implementasi Basis Data	101
4.6.4.	Implementasi Antar Muka	104
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program.....	105
4.6.6.	Penggunaan Program.....	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		124
5.1.	Kesimpulan.....	124
5.2.	Saran	125
DAFTAR PUSTAKA		126
LAMPIRAN		