

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1 Maksud Penelitian.....	4
1.3.2 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Kegunaan Praktis Dan Akademis .....	5
1.4.1 Kegunaan Akademis .....	5
1.4.2 Kegunaan Praktis .....	6

1.5 Batasan Masalah .....	6
1.6 Lokasi Dan waktu Penelitian .....	7
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2 Waktu Penelitian.....	7
1.7 Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>10</b>
2.1 Penelitian Terdahulu .....	10
2.2 Multimedia.....	11
2.2.1 Definisi Multimedia .....	11
2.2.2 Elemen Multimedia.....	11
2.2.3 Manfaat Multimedia.....	12
2.2.4 Multimedia Interaktif.....	12
2.3 Belajar .....	13
2.3.1 Belajar Konvensional.....	13
2.3.2 Belajar Berbantuan Komputer / <i>Computer Aided Instruction (CAI)</i> .....	13
2.3.3 Multimedia Pembelajaran Interaktif .....	13
2.4 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	14
2.4.1 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	14
2.4.2 Layout Chart .....	15
2.4.3 StoryBoard .....	15
2.5 Adobe Flash Professional CS6.....	15

2.6 Tata Cara Berperilaku .....	16
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....</b>	<b>17</b>
3.1 Objek Penelitian.....	17
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan .....	17
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	18
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan .....	19
3.1.4 Deskripsi Tugas .....	19
3.2 Metode Penelitian .....	20
3.2.1 Desain Penelitian.....	20
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data .....	20
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	21
3.2.4 Pengujian Software .....	22
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan .....	23
3.3.1 Use Case Diagram Berjalan .....	23
3.3.2 Activity Diagram.....	28
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan.....	29
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>31</b>
4.1 Rancangan Aplikasi .....	31
4.1.1 Gambaran Umum Aplikasi .....	31
4.1.2 Perancangan Sistem yang Diusulkan .....	31
4.1.2.1 Use Case Diagram Diusulan .....	31

4.2 Pengujian.....	43
4.2.1 Rencana Pengujian.....	43
4.2.2 Kasus dan hasil pengujian.....	44
4.2.3 Kesimpulan hasil pengujian.....	53
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	54
5.1 Kesimpulan .....	54
5.2 Saran .....	54
DAFTAR PUSTAKA .....	55
LAMPIRAN.....	59