

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) adalah salah satu kewajiban bagi setiap dosen. Manfaat PKM adalah bisa membantu masyarakat dalam menyelesaikan berbagai permasalahan baik di hal ekonomi, politik, pendidikan, sosial, maupun budaya karena dibantu oleh dosen yang menjalankan kewajibannya. Manfaat PKM lainnya adalah bisa meningkatkan level klisternya juga. PKM sangat penting bagi dosen karena dengan PKM menjadi komponen penilaian dalam berbagai aktivitas dosen seperti pengajuan jabatan fungsional, sertifikasi dosen dan laporan kinerja dosen.

Kegiatan PKM ini permasalahannya adalah pola PKM yang ada sekarang, dosen/mahasiswa harus aktif sendiri mencari mitra PKM-nya. Pola ini sulit dan tidak efektif karena proses mendapatkan mitra saja cukup mengurus tenaga, waktu, dan biaya dari persiapan, proses kunjungan, sampai terjadi kesepakatan dengan mitra, apalagi dosen memiliki kesibukan kegiatan belajar-mengajar, penelitian dan administrasi lainnya sehingga kegiatan PKM terbelang sedikit dari kegiatan dosen lainnya. Jika hanya mengandalkan pola tersebut maka masyarakat hanya dapat menunggu kunjungan/tawaran yang datang dari para pengabdian (dosen). Dampaknya program PKM ini hanya menyentuh sebagian kecil masyarakat, sementara masih banyak masyarakat yang membutuhkan solusi atas permasalahan-permasalahannya. Padahal kita ketahui bersama perguruan tinggi memiliki banyak program pelatihan, penyuluhan dan teknologi siap guna yang siap diberikan kepada masyarakat yang seharusnya dapat dengan mudah dijangkau dan dirasakan manfaatnya oleh masyarakat yang lebih luas jika ini dikelola dengan baik.

Melihat urgensi PKM dalam karir seorang dosen dan urgensi penyelesaian masalah-masalah di masyarakat, maka kami mengusulkan sebuah solusi untuk membangun sistem agregator program pengabdian kepada masyarakat. Tujuannya yaitu untuk menghimpun program pelatihan, teknologi dan program pemberdayaan masyarakat lainnya dari seluruh perguruan

tinggi di Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi (LLDIKTI) Wilayah IV yang terdiri dari 519 perguruan tinggi dan 3299 program studi. Kemudian selanjutnya mengundang masyarakat untuk bergabung ke dalam sistem, kemudian masyarakat dapat memilih program PKM yang dibutuhkannya, sehingga terjadi kerjasama kemitraan PKM untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan mitra/masyarakat.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan dari latar belakang diatas maka dapat diidentifikasi masalahnya, yaitu sebagai berikut :

1. Kegiatan PKM hanya bisa dilaksanakan sebagian kecil dosen.
2. Pola PKM yang ada sekarang tidak efektif bagi dosen.
3. Program PKM hanya bisa diterapkan disebagian kecil masyarakat.
4. Belum ada sebuah sistem informasi yang bisa membantu pencarian mitra PKM untuk dosen di perguruan tinggi LLDIKTI IV.

## **1.3 Rumusan Masalah**

Berdasarkan dari latar belakang diatas dan identifikasi masalah maka bisa teridentifikasi rumusan masalah, yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana untuk mempermudah dosen untuk menjalankan kegiatan PKM.
2. Bagaimana memperbaiki Pola PKM yang ada sekarang menjadi efektif dengan jadwal dosen.
3. Bagaimana supaya Program PKM bisa meluas dan terjangkau oleh sebagian besar masyarakat.
4. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi yang bisa membantu pencarian mitra PKM untuk dosen yang berada di LLDIKTI IV.

## **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

### **1.4.1 Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi aplikasi aggregator pelatihan perguruan tinggi yang bisa menjadi tempat untuk masyarakat mendapatkan pelatihan dari perguruan tinggi dan dosen bisa melaksanakan pengabdian kepada masyarakat melalui aplikasi aggregator pelatihan perguruan tinggi.

### **1.4.2 Tujuan Penelitian**

1. Mempermudah dosen dalam menjalankan kegiatan PKM menggunakan sistem online.
2. Memperbaiki pola PKM menjadi lebih efektif dan efisien menggunakan sistem online.
3. Meluaskan jangkauan program PKM kepada sebagian besar masyarakat menggunakan sistem online.
4. Mempermudah dosen untuk mencari mitra PKM menggunakan sistem online.

## **1.5 Batasan Masalah**

Berdasarkan dari latar belakang diatas penulis akan menentukan batasan dalam pembangunan aplikasi aggregator pelatihan perguruan tinggi, berikut batasan masalah yang penulis tentukan :

1. Perguruan tinggi yang memberikan pelatihan hanya yang terdaftar di LLDIKTI IV.
2. Masyarakat hanya bisa mengajukan program pengabdian kepada masyarakat kepada perguruan tinggi yang terdaftar di LLDIKTI IV.

## **1.6 Modul Aplikasi Yang Akan Dibuat**

Adapun beberapa modul yang akan dibuat di aplikasi aggregator pelatihan perguruan tinggi, yaitu sebagai berikut :

- a. User Masyarakat :
  1. Mengajukan permohonan program pkm kepada perguruan tinggi
  2. Mengelola penawaran program pkm dari perguruan tinggi
  3. Menyetujui kerjasama program pkm dengan perguruan tinggi
- b. User Perguruan Tinggi :
  1. Mengajukan permohonan program pkm kepada masyarakat
  2. Mengelola penawaran program pkm dari masyarakat

3. Menyetujui kerjasama program pkm dengan masyarakat
- c. User Admin LLDIKTI IV
  1. Verifikasi akun user perguruan tinggi
  2. Verifikasi program pkm perguruan tinggi

### 1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini dilakukan pada LLDIKTI IV Di alamat Jalan Penghulu H. Hasan Mustofa No. 38 Bandung 40124.

Waktu penelitian yang dilakukan selamat empat bulan dimulai dari awal bulan April 2022 sampai dengan pertengahan di bulan juli 2022, Berikut tabel jadwal penelitian yang sudah dikerjakan :

*Tabel 1 Tabel Lokasi dan Waktu Penelitian*

No	Kegiatan	Waktu															
		APRIL				MEI				JUNI				JULI			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Menganalisis Kebutuhan Dosen dan Masyarakat dalam menjalani program pkm secara online																
2.	Menganalisa kebutuhan sistem aplikasi																
3.	Perancangan Alur Aplikasi																



- **BAB I PENDAHULUAN**  
Berisi Latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, modul aplikasi yang akan dibuat, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan.
- **BAB II LANDASAN TEORI**  
Berisi Penelitian terdahulu dan objek penelitian yang mendukung pembahasan dengan dasar ilmu yang sudah dijelaskan di bab II.
- **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**  
Bab ini menceritakan tentang objek yang dijadikan bahan penelitian , membahas metode penelitian yang digunakan dan membahas analisis sistem yang sedang berjalan.
- **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**  
Bab ini membahas perancangan sistem yang dibangun dari tujuan , gambaran umum , UML, Database, antarmuka, arsitektur jaringan, implementasi dan penggunaan program.
- **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**  
Bab ini membahas tentang kesimpulan dari penelitian yang sudah dibahas dan saran – saran untuk pengembangan sistem aplikasi kedepannya.
- **DAFTAR PUSTAKA**  
Berisikan informasi tentang sumber – sumber yang penulis gunakan pada penelitian ini.
- **LAMPIRAN**  
Berisikan dokumen – dokumen penting.