

DAFTAR ISI

BAB I

PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Maksud Penelitian.....	3
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Modul Aplikasi Yang Akan Dibuat.....	3
1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	4
1.8 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II

LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.1.1 Penelitian Akhmad Riduwan.....	7
2.1.2 Penelitian Dosen Dan Mahasiswa prodi manajemen fakultas ekonomi Universitas pamulang.....	7
2.2 Landasan Teori.....	8
2.2.1 Xampp.....	8
2.2.2 Sublime Text 3.....	8
2.2.3 Basis Data.....	9
2.2.4 PHP.....	9
2.2.5 Bootstrap.....	9
2.2.6 CSS.....	9
2.2.7 Javascript.....	9
2.2.8 jQuery.....	10
2.2.9 SQL.....	10
2.2.10 phpMyAdmin.....	10

2.2.11 Sistem informasi.....	10
2.2.12 CodeIgniter.....	10
2.2.13 HTML.....	11
2.2.14 WWW.....	11
2.2.15 UML.....	11
2.2.16 Pendekatan Berorientasi Objek.....	11
2.2.17 SDLC Waterfall.....	11
2.2.18 PKM.....	12
2.2.19 Agregator.....	13
2.2.20 Jaringan WAN.....	13
2.2.21 Dosen.....	13
2.2.22 Sistem.....	13
2.2.23 Informasi.....	13
2.2.24 Jaringan LAN.....	14
2.2.25 Jaringan MAN.....	14

BAB III

METODE PENELITIAN.....	15
3.1 Objek Penelitian.....	15
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	15
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	16
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	17
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	18
3.2 Metode Penelitian.....	18
3.2.1 Desain Penelitian.....	19
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	19
3.3.1 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	19
3.3.2 Pengujian <i>Software</i>	22
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....	23
3.3.1 Use case diagram.....	23
3.3.2 Activity diagram.....	28
3.3.3 Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	31

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN.....	33
4.1 Perancangan Sistem.....	33
4.1.1 Tujuan perancangan sistem.....	33
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	33
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan.....	35
4.2 Perancangan Database Diagram.....	57
4.3 Perancangan Antarmuka.....	66
4.3.1 Struktur menu.....	66
4.3.2 Perancangan input.....	68
4.3.3 Perancangan output.....	74
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	78
4.5 Pengujian.....	78
4.5.1 Rencana Pengujian.....	79
4.5.2 Kasus dan hasil pengujian.....	79
4.5.3 Kesimpulan hasil pengujian.....	82
4.6 Implementasi.....	82
4.6.1 Implementasi perangkat lunak.....	82
4.6.2 Implementasi perangkat keras.....	82
4.6.3 Implementasi basis data.....	83
4.6.4 Implementasi antarmuka.....	86
4.6.5 Implementasi instalasi program.....	88
4.6.6 Penggunaan program.....	91
BAB V	
KESIMPULAN DAN SARAN.....	104
5.1 Kesimpulan.....	104
5.2 Saran.....	104