

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	18
1.1. Latar Belakang Penelitian	18
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	22
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	22
1.2.2. Rumusan Masalah.....	23
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	24
1.3.1. Maksud Penelitian.....	24
1.3.2. Tujuan Penelitian	24
1.4. Kegunaan Penelitian.....	24
1.5. Batasan Masalah.....	25
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	26
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	26
1.6.2. Waktu Penelitian.....	26
1.7. Sistematika Penulisan.....	27
BAB II LANDASAN TEORI	29
2.1 Penelitian Terdahulu	29
2.2 Sistem.....	30
2.3 Informasi	31
2.4 Sistem Informasi	31
2.5 Pelayanan	32
2.6 Website.....	32
2.7 PHP.....	33

2.8	Laravel	33
2.9	HTML	34
2.10	CSS	34
2.11	SQL (Standard Query Language)	35
2.12	Arsitektur Jaringan	36
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		38
3.1	Objek Penelitian	38
3.1.1	Sejarah Singkat <i>Wardrobe Racing</i>	38
3.1.2	Visi Misi <i>Wardrobe Racing</i>	38
3.1.3	Struktur Organisasi	39
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	39
3.2	Metode Penelitian.....	40
3.2.1	Desain Penelitian.....	40
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	40
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	41
3.2.4	Pengujian Software	46
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	47
3.3.1	Analisis Dokumen	47
3.3.2	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		57
4.1.	Perancangan Sistem.....	57
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem.....	57
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang diusulkan	58
4.1.3.	Perancangan Prosedur yang diusulkan	58
4.1.4.	Perancangan Basis Data.....	71
4.2.	Perancangan Antar Muka	79
4.2.1.	Struktur Menu	79
4.2.2.	Perancangan Input.....	80
4.2.3.	Perancangan Output.....	83
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	84
4.4.	Pengujian	85
4.4.1.	Rencana Pengujian.....	86

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian	87
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	90
4.5. Implementasi	91
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	91
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	91
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	92
4.5.4 Implementasi Antar Muka.....	93
4.5.5 Implementasi Instalasi Program.....	94
4.5.6 Implementasi Program	98
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	104
5.1. Kesimpulan.....	104
5.2. Saran	105
DAFTAR PUSTAKA	106
LAMPIRAN.....	108