

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikas Masalah	2
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.3.1. Maksud Penelitian	3
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Kegunaan Penelitian	3
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	4
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	4
1.5. Batasan Masalah	4
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	4
1.5.1. Lokasi Penelitian	4
1.5.2. Waktu Penelitian	5
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II	7
LANDASAN TEORI	7
2.1. Penelitian Terdahulu	7
2.1.1. Penelitian Terdahulu Oleh Okta Veza1 , M.Ropianto 2	7
2.1.2. Penelitian Terdahulu Oleh Hendra Agusvianto	7

2.2. Sistem	8
2.3. Informasi	8
2.4. Sistem Informasi	9
2.5. Pengertian Inventory	9
2.6. Sistem Informasi Inventory	9
2.7. Pengertian Pembelian	9
2.8. Pengertian Pemesanan	10
2.9. Pengertian sistem Pembayaran	10
2.10. Konsep Pemograman Web	10
2.10.1 Web statis	10
2.10.2. Web dinamis.....	10
2.11. Perangkat Komputer	11
2.11.1. Software	11
2.11.2.1. Brainware	12
2.11.2.2. Jaringan Komputer	12
BAB III	13
OBJEK PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN	13
3.1. Objek Penelitian	13
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	13
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	13
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	14
3.2. Metodologi Penelitian	15
3.2.1. Desain Penelitian.....	15
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	15
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	17
3.2.4. Pengujian Software	20
3.3. Analisis Sistem yang berjalan	21
3.3.1. <i>Use case</i>	21
3.3.2. Activity Diagram.....	27
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	29
BAB IV	31
HASIL DAN PEMBAHASAN	31

4.1. Perancangan Sistem	31
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	31
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	31
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan	31
4.2. Perancangan Database	41
4.2.1. Normalisasi.....	41
4.2.2. Tabel Relasi.....	42
4.3. Perancangan Antar Muka	43
4.3.1. Struktur Menu	43
4.3.2. Perancangan Input	45
4.3.3. Perancangan Output	49
4.4. Arsitektur Jaringan	51
4.5. Pengujian	52
4.5.1. Rencana Pengujian	52
4.5.2. Kasus dan Hasil penelitian Pengujian	53
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	56
4.6. Implementasi	57
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	57
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	57
4.6.3. Implementasi Basis Data	57
4.6.4. Implementasi Antar Muka.....	60
4.6.5. Implementasi Instalasi Program	61
4.6.6. Penggunaan program	65
BAB V	78
KESIMPULAN DAN SARAN	78
5.1. Kesimpulan	78
5.2. Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN	81