

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1 Kegunaan Akademis.....	6
1.4.2 Kegunaan Praktis.....	7
1.5 Batasan Masalah.....	8
1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	9
1.7 Sistematika Penulisan.....	10

BAB II	12
LANDASAN TEORI.....	12
2.1. Penelitian Terdahulu.....	12
2.2. Sistem	14
2.2.1. Karakteristik Sistem	14
2.2.2. Klasifikasi Sistem.....	15
2.3. Informasi	18
2.3.1. Siklus Informasi.....	18
2.3.2. <i>Data</i>	19
2.4. Komponen Sistem Informasi.....	20
2.5. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	21
2.6. <i>Prototype</i>	23
2.7. Pemesanan	25
2.8. Paket Wisata	25
2.9. Pariwisata	25
2.10. Pemasaran wisata	26
2.11. Investasi Pariwisata	27
2.12. <i>Peer 2 Peer Lending</i>	27
2.13. Imbal Hasil	28
2.14. <i>Prorata</i>	30
2.15. PHP.....	30
2.16. <i>MySQL</i>	30
2.17. <i>XAMPP</i>	31
2.18. <i>Visual Studio Code</i>	31
2.19. Framework Laravel	32

BAB III	33
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	33
3.1. Objek Penelitian	33
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	33
3.1.2. Visi Misi Perusahaan.....	33
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	34
3.2. Metode Penelitian.....	36
3.2.1. Desain Penelitian	36
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	37
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	38
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	42
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	44
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....	44
3.3.2. Use Case Diagram	47
3.3.3. Skenario Usecase.....	49
3.3.4. <i>Activity Diagram</i>	54
3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	57
BAB IV	60
HASIL DAN PEMBAHASAN	60
4.1. Perancangan Sistem.....	60
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	60
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	61
4.1.3. Perancangan Sistem yang diusulkan	62
4.2. Perancangan <i>Database</i>	85
4.2.1. Normalisasi.....	85

4.3.	Perancangan Antar Muka	88
4.3.1.	Struktur menu	88
4.3.2.	Perancangan <i>Input</i>	90
4.3.3.	Perancangan Output	96
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	103
4.5.	Pengujian	103
4.5.1.	Rencana Pengujian	103
4.5.2.	Kasus Dan Hasil Pengujian	104
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	111
4.6.	Implementasi	112
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak	112
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras	113
4.6.3.	Implementasi Basis Data	113
4.6.4.	Implementasi Antar Muka	124
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program	130
4.6.6.	Penggunaan Program	136
BAB V	173
KESIMPULAN DAN SARAN	173
5.1	Kesimpulan	173
5.2	Saran	173
DAFTAR PUSTAKA	175