

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan	4
1.3.1. Maksud	4
1.3.2. Tujuan	4
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Praktik	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian	6
1.6.2. Waktu Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian Terdahulu	9
2.2. Sistem	10
2.2.1. Karakteristik Sistem	12

2.2.2.	Klasifikasi Sistem	13
2.3.	Informasi	14
2.3.1.	Fungsi dan Siklus Informasi	15
2.4.	Sistem Informasi.....	17
2.4.1.	Kriteria Sistem Informasi.....	17
2.4.2.	Tujuan Sistem Informasi.....	18
2.4.3.	Komponen dan Jenis Sistem Informasi.....	18
2.5.	Pengelolaan	20
2.6.	Alat Tulis Kantor.....	21
2.7.	Sistem Informasi Pengelolaan ATK.....	21
2.8.	Web.....	22
2.9.	Pemrograman Web	22
2.9.1.	PHP	22
2.9.2.	HTML	23
2.10.	Internet.....	24
2.11.	Jaringan Komputer.....	24
2.11.1.	Topologi Jaringan.....	25
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		28
3.1.	Objek Penelitian	28
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	28
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	30
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	30
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	31
3.2.	Metode Penelitian.....	32
3.2.1.	Desain Penelitian.....	32
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	32
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	34
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	38
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> (menggunakan <i>Business Use Case Diagram</i>) .	39
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	46
3.3.3.	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	51
4.1. Perancangan Sistem	51
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	51
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	52
4.1.3. Perancangan Sistem Yang Diusulkan	53
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	69
4.3. Perancangan Antar Muka	74
4.3.1. Struktur Menu	75
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	77
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	85
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	87
4.5. Pengujian	88
4.5.1. Rencana Pengujian	88
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	89
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	97
4.6. Implementasi	97
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	98
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	98
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	99
4.6.4. Implementasi Antar Muka	104
4.6.5. Implementasi Instalasi Program	107
4.6.6. Penggunaan Program.....	113
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	123
5.1. Kesimpulan.....	123
5.2. Saran	123
DAFTAR PUSTAKA	124