

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu Yuni Romauli Tobing yang meneliti dengan tema yang sama, dengan judul ‘Perancangan Sistem Informasi Membership pada Vitka Fitnes Berbasis Web’, yang memiliki tujuan penelitian untuk merancang sistem informasi keanggotaan yang lebih aman dan efisien untuk Vitka Fitness dan anggotanya, menggunakan metode penelitian deskriptif dengan data yang dikumpulkan melalui observasi dan wawancara langsung, program yang dirancang kemudian dibuat dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySQL untuk penyimpanan basis data, dengan hasil penelitian perancangan sistem informasi pendaftaran berbasis web pada Vitka Fitness dengan tujuan agar memperbaiki kekurangan yang dimiliki sistem manual yang sedang berjalan.[16,p.1]

Penelitian Septian Rizaldy Syahputra meneliti hal yang sama, dengan judul ‘Sistem Informasi Keanggotaan Fitness pada Adam Gym Pemogan Berbasis Web’, dengan tujuan penelitian untuk merancang sistem informasi keanggotaan fitness agar meningkatkan dan mempermudah kinerja pegawai Adam Gym karena yang sebelumnya masih melakukan pencatatan secara manual pada buku keaktifan anggota. Metode penelitian menggunakan deskriptif dengan konsep perencanaan dan perancangan melalui tahap pengumpulan data, Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), basis data dan kemudian

mengimplementasikannya dan tahap pengujian sistem menggunakan pengujian Blackbox. Hasil penelitian diharapkan sistem informasi keanggotaan fitness yang dirancang dapat membantu mempercepat kerja pegawai Adam Gym dalam proses pendataan anggota Adam Gym.[28,p.1]

Penelitian Alfon Budi Susila juga meneliti dengan tema yang sama, berjudul ‘Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Pendaftaran Anggota Pusat Kebugaran Berbasis Web pada Flozora Gym Semarang’, dengan tujuan penelitian untuk merancang sistem administrasi yang dapat mempercepat proses administrasi dan proses jual beli yang lebih cepat untuk Flozora Gym. Penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif dengan perancangan dan analisis sistem menggunakan metode perancangan UML (*Unified Modeling Language*) dengan menyertakan analisis Use Case Diagram, Activity Diagram serta Sequence Diagram, sedangkan perancangan basis data menggunakan Class Diagram dan tahap pengembangan sistem menggunakan metode Prototyping, dengan hasil perancangan sistem informasi administrasi yang dapat membantu admin dan owner dalam proses administrasi anggota dan jual beli pada Flozora Gym.[27,p.1]

Penelitian lain Nafis meneliti hal yang sama, dengan judul ‘Sistem Informasi Pelayanan Membership Gym Berbasis Website di RDR Fitness’, dengan tujuan penelitian untuk merancang sistem informasi yang diharapkan dapat membantu permasalahan proses pendaftaran, pembayaran, perpanjangan, dan penjadwalan member yang masih menggunakan media tulis. Metode penelitian deskriptif dan *action research* dengan metode pengembangan sistem

prototype dan metode pendekatan berorientasi objek dengan alat bantu perancangan Use case diagram, Scenario, Activity diagram, Sequence Diagram dan Class diagram. Sistem informasi ini dirancang menggunakan PHP, perangkat lunak Adobe Dreamweaver dan server database MySQL dan perangkat lunak XAMPP. Dengan hasil penelitian yaitu sistem informasi pelayanan membership yang diharapkan dapat membantu masalah proses pembayaran pendaftaran dan perpanjangan member di RDR Fitness.[29,p.1]

Adapun perbedaan penelitian yang dilakukan dengan penelitian-penelitian sebelumnya, yaitu penelitian Yuni dan Septian hanya untuk memperbaiki sistem pencatatan keanggotaan yang masih manual pada objek penelitian, penelitian Alfon untuk memperbaiki sistem administrasi membership dan jual beli pada objek penelitian, dan penelitian Nafis untuk membuat sistem yang dapat membantu permasalahan pada pendaftaran, pembayaran, perpanjangan dan penjadwalan member pada objek penelitian. Sedangkan penelitian ini dilakukan hanya untuk membantu sistem manual yang sedang berjalan menjadi terkomputerisasi dalam hal pendaftaran anggota, pembayaran dan laporan bulanan untuk pemilik Win Muscle Gym.

2.2. Sistem

Pengertian sistem menurut Murdick (1991) adalah perangkat elemen atau pengolahan berbentuk kegiatan maupun prosedur mencari tujuan yang sama dalam menjalankan data dengan waktu yang ditentukan sehingga menghasilkan sebuah informasi, energi maupun barang.[17,p.3] Sedangkan menurut O'Brien &

Marakas (2009), sistem adalah sekelompok komponen yang saling berkaitan dan bekerja sama kearah tujuan bersama dengan menerima masukan-masukan dan menghasilkan keluaran dalam proses pengelolaan transformasi atau perubahan.[22,p.23] Jadi sistem adalah suatu komponen-komponen atau subsistem yang saling bekerja sama dalam suatu kegiatan yang memiliki tujuan akhir yang sama sehingga menghasilkan keluaran berupa informasi, energi ataupun barang yang baik.

2.3. Informasi

Definisi informasi menurut Sutabri adalah pengolahan data yang diinterpretasikan maupun diklasifikasi yang dipakai dalam proses untuk mengambil keputusan.[17,p.12] Informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu yang mempunyai nilai nyata dan penting bagi si penerima dan dapat dirasakan dalam keputusan-keputusan yang akan datang atau keputusan-keputusan yang mendesak.[1,p.7-8] Informasi adalah sebuah data yang diproses atau data yang memiliki arti setelah diolah sehingga berguna bagi yang menerima. [34,p.2] Jadi informasi yang baik adalah suatu data yang berguna untuk penerimanya dalam mengambil suatu keputusan atau tindakan.

2.4. Sistem Informasi

Menurut Turban, McLean dan Wetherbe (1999) teknologi informasi adalah sekumpulan sistem informasi, pemakai, dan manajemen.[2,p.5] Sistem informasi merupakan suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam

mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operasional perusahaan, dimana sistem tersebut merupakan kombinasi dari orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisasi.[2,p.5] Sedangkan menurut James, sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikumpulkan, diproses menjadi informasi dan didistribusikan kepada para pemakai.[11,p.7] Menurut Rani, sistem informasi merupakan komponen dari sistem yang saling berelasi sehingga dapat mengorganisir data, mengolah data dan menghasilkan sebuah informasi ataupun makna yang bermanfaat dan dipahami oleh penerimanya.[35,p.54] Dibutuhkannya informasi yang tepat, cepat dan akurat untuk membantu pengusaha dalam membangun perusahaan atau usaha sehingga tujuan tercapai.

2.5. Komponen Sistem Informasi

Terdapat 6 (enam) komponen sistem informasi, yaitu :

1. Komponen input, merupakan data yang masuk ke dalam sistem informasi
2. Komponen model, merupakan kombinasi prosedur, logika dan model matematika yang memproses data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah ditentukan untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan
3. Komponen output, merupakan hasil informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem
4. Komponen teknologi, merupakan alat dalam sistem informasi yang digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan

mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan output dan memantau pengendalian sistem

5. Komponen basis data, merupakan kumpulan data yang saling berhubungan yang tersimpan di dalam komputer dengan menggunakan *software database*
6. Komponen kontrol, merupakan komponen yang mengendalikan gangguan terhadap sistem informasi.[2,p.2-3]

2.6. Pendaftaran

Pengertian pendaftaran adalah proses pencatatan identitas pendaftar ke dalam sebuah media penyimpanan yang digunakan dalam proses pendaftaran.[3,p.110] Pendaftaran pada tempat usaha olah raga fitness biasanya berisikan data pencatatan nama, NIK, alamat, tanggal lahir, jenis kelamin, nomor hp, email, tanggal daftar.

2.7. Website

Website merupakan halaman-halaman yang berisi informasi yang dapat diakses oleh browser dan mampu memberikan informasi yang berguna bagi para pengaksesnya.[20,p.3] Menurut Yuhefizar (2009) website merupakan keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi.[20,p.3] Website yang baik adalah website yang dapat diakses dengan cepat, mudah untuk dipelajari, efisien dalam penggunaan, menyediakan pesan visual yang jelas, menggunakan label yang jelas dan mudah dipahami, dan mendukung tujuan serta perilaku pengguna (*user*).

2.8. PHP

PHP adalah singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan, pembuatan dan pengembangan sebuah situs web, dengan menggunakan PHP halaman web yang dibuat dapat disesuaikan tampilan kontennya tergantung situasi yang dapat menyimpan data ke dalam database, membuat halaman yang berubah-ubah sesuai input dari user dan lainnya.[31,p.1] File PHP ditulis dengan menggunakan aplikasi editor text seperti *Sublime Text* dan *Notepad++*. PHP juga memiliki aturan penulisan seperti *case sensitivity* (perbedaan antara huruf besar dan kecil), cara mengakhiri sebuah baris perintah, dan pengaruh penggunaan spasi dalam membuat kode program PHP.[31,p.7]

2.9. MySQL

MySQL adalah sistem *database* yang banyak digunakan hampir sebagian besar aplikasi berbasis website seperti Wordpress. Fungsi MySQL adalah untuk membuat aplikasi *database* secara praktis dan cepat. MySQL merupakan *database engine* atau *server database* yang mendukung bahasa *database SQL* sebagai bahasa interaktif dalam mengelola data, sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang *multithread*, *multi-user*. [32,p.2] Adapun alasan menggunakan MySQL untuk membuat *database*, yaitu :

1. *Speed*, MySQL menyediakan sistem basis data berkecepatan tinggi yang sempurna untuk proyek-proyek kecil hingga menengah

2. *Opensource*, MySQL dapat digunakan secara gratis
3. *Scalability*, MySQL dapat menangani database dengan skala besar
4. *Connectivity and Security*, MySQL dapat diakses dari semua tempat di internet dengan hak akses tertentu
5. *Flexibility / Portability*, MySQL dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi berbasis dekstop maupun aplikasi berbasis web dengan menggunakan teknologi yang beragam
6. *Cross platform operating system* (lintas platform sistem operasi), MySQL dapat berjalan stabil di berbagai sistem operasi seperti windows, linux, unix.[32,p.3-4]

2.10. Webservice Apache

Webservice apache adalah sebuah web server yang bertanggung jawab pada permintaan respon HTTP dan logging informasi secara detail, sebagai suatu web server yang kompak, modular dan mengikuti standar protokol HTTP, yang menghasilkan halaman web kepada user berdasarkan kode PHP yang dituliskan oleh pembuat web.[33,p.36]