

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3.1. Maksud Penelitian	3
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Kegunaan Penelitian.....	4
1.4.1. Kegunaan Praktis	4
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	4
1.5. Batasan Masalah	4
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	5
1.6.1. Lokasi Penelitian	5
1.6.2. Waktu Penelitian	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Penelitian Terdahulu.....	6
2.2. Konsep Dasar Sistem	8
2.2.1. Pengertian Sistem.....	8
2.2.2. Karakteristik Sistem	9
2.2.3. Klasifikasi Sistem.....	10
2.3. Pengertian Data dan Informasi	11
2.3.1. Kualitas Informasi	12
2.4. Pengertian Sistem Informasi	12

2.5. Pengertian Sistem Inventory	13
2.5.1. Pengertian Inventory	13
2.6. Pengertian Persediaan.....	13
2.7. Pengertian Toko	14
2.8. Pengertian Perangkat Lunak Pendukung	14
2.8.1. MySQL	14
2.8.2. XAMPP.....	15
2.8.3. CodeIgniter	15
2.8.4. HTML.....	15
2.8.5. Browser	16
2.9. Perangkat Keras Pendukung	16
2.10. Pengertian Jaringan Komputer.....	16
2.10.1. Jenis Jaringan Komputer	17
2.10.2. Arsitektur Client Server	18
2.11. Metode Prototype	19
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	20
3.1. Objek Penelitian	20
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	20
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	21
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	21
3.1.4. Deskripsi Tugas	22
3.2. Metode Penelitian.....	23
3.2.1. Desain Penelitian	23
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	24
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	25
3.2.4. Pengujian Software	28
3.3. Analisis Sitem Yang Berjalan	29
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	29
3.3.2. <i>Activity diagram</i>	35
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	41
4.1. Perancangan Sistem	41
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	41

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	42
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	42
4.2 Perancangan Database	66
4.2.1 Normalisasi.....	66
4.3 Perancangan Antar Muka	68
4.3.1 Struktur menu	68
4.3.2 Perancangan Input.....	69
4.3.3 Perancangan Output.....	71
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan	75
4.5 Pengujian	75
4.5.1 Rencana Pengujian.....	75
4.5.2 Kasus Dan Hasil Pengujian.....	77
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	93
4.6 Implementasi	94
4.6.1 Implementasi Perangkat Lunak	94
4.6.2 Implementasi Perangkat Keras.....	94
4.6.3 Implementasi Basis Data	95
4.6.4 Implementasi Antar Muka	97
4.6.5 Implementasi Instalasi Progam	105
4.6.6 Penggunaan Program.....	112
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	120
5.1. Kesimpulan.....	120
5.2. Saran	120
DAFTAR PUSTAKA	122