

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Penelitian Terdahulu**

Dalam landasan teori penulis melihat penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang sedang berlangsung. Ini memberi beberapa referensi tambahan dan perbandingan yang cukup untuk membuat penulisan skripsi sesuai. Berikut beberapa penelitian yang memiliki persamaan dan perbedaan, baik dalam tujuan penelitian dan juga metodologi yang digunakan.

Rifa, Yusti dan Nurlaelasari, melakukan penelitian dengan judul “Perancangan sistem transaksi pemesanan perusahaan jasa sablon”. Pada penulisan penelitian ini bertujuan untuk mempermudah konsumen dan perusahaan dalam bertransaksi dan membuat proses lebih mudah dan cepat dengan sistem yang terkomputerisasi. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode pendekatan secara terstruktur[5].

Persamaan dari penelitian tersebut dengan penelitian yang sedang berlangsung adalah untuk mengatasi masalah pencatatan transaksi masih dilakukan dengan sistem konvensional. Dimana pada setiap pemesanan harus mencatat dan menghitung total nominalnya secara manual sehingga sering menyebabkan kekeliruan.

Adapun perbedaannya yaitu penelitian yang sedang berlangsung, penulis membahas mengenai pembelian barang persediaan dari supplier, pengelolaan data dan pembuatan laporan baik itu pemesanan, pembelian dan data stok barang.

Selanjutnya, Wildan Kun Rafi'I melakukan penelitian dengan judul "Sistem informasi pemesanan kaos sablon oldface cloth". Bertujuan membangun sebuah sistem yang terkomputerisasi untuk memudahkan pemasaran dan pemesanan produk. Dalam pengembangan sistem yang sekarang produk bisa dipasarkan secara online melalui website sehingga konsumen yang berasal dari luar daerah dapat dengan mudah dan cepat melakukan transaksi jual beli tanpa harus datang ke lokasi sablon. Metode penelitian yang dilakukan yaitu SSADM (*Structural System Analysis and Design Method*)[4].

Persamaan dari penelitian tersebut dengan penelitian yang sedang berlangsung adalah melakukan pemasaran produk, pemesanan dan pencatatan transaksi jual beli secara komputerisasi dan disimpan dalam *database* yaitu mysql.

Adapun perbedaannya yaitu penelitian yang berlangsung penulis membahas mengenai laporan pembelian bahan baku dan laporan pemesanan. Penelitian ini dilakukan menggunakan metode SSADM (*Structural System Analysis and Design Method*), sedangkan penelitian yang dilakukan penulis menggunakan metode pendekatan secara terstruktur dan metode pengembangan sistem *prototype*.

Selanjutnya Dinor Kahfi, Hugo Aprilianto dan Artoni melakukan penelitian dengan judul "Model Sistem informasi pemesanan dan pengelolaan data pada usaha sablon AL-QAWS berbasis *web*". Bertujuan untuk membangun sistem informasi yang membantu bagian pemasaran agar lebih luas, juga dalam pemesanan yang dapat dilakukan dimana saja melalui web dan pengelolaan data produk yang terkomputerisasi. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode pendekatan objek[3].

Persamaan dari penelitian tersebut dengan penelitian yang sedang berlangsung adalah sama-sama untuk menjangkau pemasaran yang lebih luas dan meningkatkan penjualan. Penelitian ini dilakukan menggunakan metode pendekatan objek,

Adapun perbedaannya yaitu penelitian yang berlangsung penulis membahas mengenai laporan data stok barang. Penelitian ini dilakukan menggunakan metode pendekatan objek, Sedangkan penelitian yang dilakukan penulis menggunakan metode pendekatan secara terstruktur.

Selanjutnya, Mia Fitriawati dan Damaiyanti Ema Novelina Sihombing melakukan penelitian dengan judul “Sistem informasi pemesanan wisata dan ekspedisi berbasis *web* pada kampung batu malakasari”. Bertujuan membangun sebuah sistem guna meningkatkan produktivitas sumber daya pariwisata dengan sistem informasi pemesanan wisata dan ekspedisi berbasis *web*. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode *prototype*. [24]

Persamaan dari penelitian tersebut dengan penelitian yang sedang berlangsung adalah melakukan pemasaran, pemesanan dan pengelolaan data. Serta menggunakan metode *prototype*.

Adapun perbedaannya yaitu penelitian yang berlangsung penulis membahas mengenai pembelian barang persediaan dari supplier dan pembuatan laporan pembelian dan data stok barang.

## **2.2 Pengertian Sistem**

Pengertian sistem menurut Robert G. Murdick dalam buku Al-Bahra Bin Ladjamudin adalah sebagai seperangkat elemen – elemen yang saling berkaitan dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan bersama [7].

### **2.3 Pengertian Informasi**

Informasi adalah hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang[8].

### **2.4 Pengertian Sistem Informasi**

Pengertian Sistem informasi menurut Al – Bahra Bin Ladjamudin adalah sistem yang dibuat oleh manusia terdiri dari komponen – komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi[7].

Sistem informasi terdiri dari komponen yang disebut dengan istilah blok, yaitu blok masukan, blok model, blok keluaran, blok teknologi, blok basis data dan blok kendali. Sebagai suatu sistem yang saling berinteraksi menjadi satu kesatuan untuk mencapai tujuan[22].

### **2.5 Pengertian Pemesanan**

Pemesanan adalah suatu aktifitas yang dilakukan pelanggan sebelum membeli sesuatu diperlukan sebuah sistem pemesanan yang baik. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia yang dimaksud pemesanan adalah “proses, pembuatan, cara memesan(tempat,barang, dsb) kepada orang lain”[9].

### **2.6 Pengertian Sablon**

Sablon termasuk dalam salah satu bagian ilmu grafika terapan yang bersifat praktis. Teknik sablon dilakukan untuk mencetak berbagai pola di berbagai media visual seperti kertas, kaos dan berbagai media yang tidak mengandung air. Cetak sablon khususnya digunakan untuk mereproduksi desain contohnya seperti desain gambar pada kaos, kartu undangan dan stiker. Dengan kuantitas lebih dari satu dan

tidak perlu mendesain ulang karena sudah dibuat cetakan masternya supaya menghasilkan hasil yang sama seperti cetakan sebelumnya [4].

## **2.7 Pengertian Website**

*World Wide Web*(WWW) biasa disingkat dengan istilah *Web*, merupakan teknologi canggih saat ini di dunia internet. WWW merupakan jaringan yang menghubungkan jaringan -jaringan lokal ke dalam suatu jaringan global, dimana satu komputer di negara tertentu, dapat langsung berkomunikasi dengan komputer lain di negara lain[10].

## **2.8 Hypertext Markup Language (HTML)**

HTML adalah *Markup language* untuk *World Wide Web*. Bahasa ini mendefinisikan format suatu dokumen WWW dan memungkinkan *hypertext* link menjadi satu dengan dokumen tersebut. Dalam perkembangannya terdapat beberapa penambahan pada HTML yang disebut dengan *Dynamic HTML*. Dengan Bahasa lanjut ini memungkinkan HTML tidak hanya menampilkan informasi yang bersifat statis, tetapi juga dinamis[10].

## **2.9 CSS**

CSS (*Cascading Style Sheet*) adalah suatu bahasa stylesheet yang digunakan untuk mengatur tampilan suatu *website*, baik tata letaknya, jenis huruf, warna, dan semua yang berhubungan dengan tampilan. Pada umumnya CSS digunakan untuk memformat halaman web yang ditulis dengan HTML dan XHTML[10].

## **2.10 PHP**

Menurut Oktavian (2010:31), “PHP adalah akronim dari *Hypertext Preprocessor*, yaitu bahasa pemrograman berbasis kode-kode script yang

digunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke *web browser* menjadi kode HTML”[11].

PHP Merupakan bahasa pemrograman *web-server-side, script* yang membuat dokumen HTML yang dihasilkan hanya pada saat diakses oleh user. Sehingga membuat halaman HTML tidak lagi bersifat statis, namun menjadi dinamis[22].

### **2.11 Pengertian Database**

Menurut Anhar “Database adalah sekumpulan tabel –tabel yang berisi data dan merupakan kumpulan file atau kolom. Struktur file yang menyusun sebuah database adalah data record dan file”.

Pengertian database adalah sekelompok data yang mempunyai ciri - ciri khusus dan dapat dikelola sedemikian rupa sehingga bisa menghasilkan sebuah format data baru[11].

### **2.12 Pengertian MySQL**

Menurut Nugroho MySQL merupakan bentuk *database* yang berjalan sebagai *server*. tidak meletakkan database tersebut dalam satu mesin dengan aplikasi yang digunakan, sehingga dapat meletakkan sebuah *database* pada sebuah mesin khusus dan dapat diletakkan ditempat yang jauh komputer pengaksesannya.

MySQL merupakan *database* yang sangat kuat dan cukup stabil digunakan sebagai media penyimpanan data. Sebagai *database server* yang mampu memanejemen *database* dengan baik, MySQL terhitung merupakan *database* yang paling banyak digemari dan paling banyak digunakan dibanding *database* yang lain[8].