

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.4.1 Kegunaan Teoritis	6
1.4.2 Kegunaan Praktis	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2 Waktu Penelitian	8

1.7	Sitematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI		11
2.1	Penelitian Terdahulu.....	11
2.2	Konsep Dasar Sistem.....	12
2.2.1	Karakteristik <i>Sistem</i>	13
2.3	Sistem Informasi.....	15
2.4	Jaringan Komputer	15
2.5	<i>Web Server</i>	15
2.6	Perangkat Lunak Pendukung.....	16
2.6.1	<i>MySQL</i>	16
2.6.2	<i>PHP</i>	16
2.7	<i>Codeigniter (CI)</i>	17
2.7.1	<i>XAMPP</i>	18
2.8	Website	19
2.9	Black Box Testing	19
2.10	Sistem Informasi Penjualan.....	20
2.11	Sistem Informasi Pelayanan Jasa	20
2.12	Sistem Informasi Pembelian.....	20
2.13	Penitipan.....	21
2.14	Petshop	21
2.15	<i>Grooming</i>	21
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		22
3.1.	Objek Penelitian	22
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	22
3.1.2	Struktur Organisasi	22

3.1.3	Deskripsi Tugas.....	22
3.2	Metode Penelitian.....	23
3.2.1	Desain Penelitian	24
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	24
3.2.2.1	Data Primer	24
3.2.2.2	Data Sekunder.....	25
3.2.2	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	26
3.2.3.1	Metode Pendekatan.....	26
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	26
3.2.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	29
3.2.4	Pengujian Software	30
3.3	Analisis Sistem Berjalan	32
3.3.1	<i>Business Use Case</i> Diagram.....	32
3.3.1.1	Defenisi Aktor dan Deskripsinya	33
3.3.1.2	Deskripsi <i>Business Use Case</i>	34
3.3.2	Skenario Use Case Yang Berjalan	35
3.3.3	<i>Activity</i> Diagram.....	39
3.3.4	Evaluasi Sistem Sedang Berjalan.....	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		44
4.1	Perancangan Sistem.....	44
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	44
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang diusulkan.....	45
4.1.3	Perancangan Sistem yang diusulkan	46
4.1.3.1	<i>Use Case</i> Diagram.....	46
4.1.3.2	<i>Activity</i> Diagram.....	58

4.1.3.3	<i>Class Diagram</i>	65
4.1.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	66
4.1.3.5	<i>Deployment Diagram</i>	74
4.2	Perancangan <i>Databases Diagram</i>	74
4.3	Perancangan Antar Muka	74
4.3.1	Struktur Menu	75
4.3.2	Perancangan Input.....	82
4.3.2.1	Perancangan Kodifikasi	82
4.3.2.2	Perancangan <i>Interface Input</i>	84
4.3.2.3	Perancangan Output	86
4.3.3	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	87
4.4	Pengujian	88
4.4.1	Rencana Pengujian	88
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	89
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	107
4.5	Implementasi	107
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	107
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras.....	108
4.5.3	Implementasi Basis Data.....	108
4.5.4	Implementasi Antar Muka.....	115
4.5.5	Implementasi Instalasi Program	117
4.5.6	Penggunaan Program	119
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		107
5.1	Kesimpulan.....	107
5.2	Saran	107

DAFTAR PUSTAKA	126
LAMPIRAN	128