

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian..... 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan masalah..... 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1. Maksud Penelitian 3

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 5

1.6.1. Lokasi Penelitian 5

1.6.2. Waktu Penelitian 6

1.7. Sistematika Penulisan 6

BAB II	LANDASAN TEORI	8
2.1.	Penelitian Terdahulu.....	8
2.2.	Konsep Dasar Sistem Informasi	9
2.2.1	Sistem.....	9
2.2.2.	Informasi	10
2.2.3.	Sistem Informasi	11
2.3.	<i>Laundry</i>	11
2.4.	Usaha <i>Laundry</i>	11
2.5.	Piranti Pendukung	12
2.5.1	<i>Flow Map</i>	12
2.5.2.	Diagram Konteks	13
2.5.3.	Data Flow Diagram	13
2.5.4.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	14
2.5.5.	<i>Website</i>	14
2.5.6.	PHP	14
2.5.7.	Visual Studio Code	14
2.5.8.	XAMPP	15
2.5.9.	<i>MySQL</i>	15
2.5.10.	<i>Blackbox Testing</i>	15
2.5.11.	Data	16
2.5.12.	Basis Data dan Sistem Basis Data.....	16
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN	17
3.1.	Objek Penelitian	17
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	17
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	18

3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	18
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	19
3.2.	Metode Penelitian	20
3.2.1.	Desain Penelitian.....	20
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	20
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	21
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	24
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	24
3.3.1.	Analisis dokumen.....	25
3.3.2.	Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	26
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1.	Perancangan Sistem.....	32
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem.....	32
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	32
4.1.3.	Perancangan prosedur yang diusulkan.....	33
4.1.4.	Perancangan basis data.....	39
4.2.	Perancangan Antar Muka	48
4.2.1.	Struktur menu.....	49
4.2.2.	Perancangan <i>input</i>	50
4.2.3.	Perancangan <i>output</i>	57
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan	59
4.4.	Pengujian	59
4.4.1.	Rencana pengujian	60
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	61
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian	65

4.5. Implementasi	65
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	66
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	66
4.5.3. Implementasi basis data	67
4.5.4. Implementasi antar muka	68
4.5.5. Implementasi instalasi program	77
4.5.6. Penggunaan program.....	81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	89
5.1. Kesimpulan.....	89
5.2. Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	91