

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian	3
1.3.1 Maksud Penelitian	3
1.3.2 Tujuan Penelitian	3
1.4 Kegunaan Penelitian	4
1.4.1 Kegunaan Akademis	4
1.4.2 Kegunaan Praktis	4
1.5 Batasan Masalah	4

1.6	Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	5
1.7	Sistematika penulisan	6
BAB II.....		7
LANDASAN TEORI		7
2.1.	Penelitian Terdahulu.....	7
2.2.	Konsep Dasar Sistem.....	8
2.2.1.	Pengertian Sistem	8
2.2.2.	Karakteristik Sistem	9
2.2.3.	Klasifikasi Sistem	10
2.3.	Pengertian Informasi	11
2.4.	Pengertian Sistem informasi.....	11
2.5.	Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	11
2.6.	Pemesanan	12
2.7.	Sistem Pemesanan	12
2.8.	Jasa	12
2.7.	Deskripsi Piranti Pendukung	13
2.7.1.	Metode yang digunakan	13
2.7.2.	<i>Unified Model Language</i>	13
2.7.3.	<i>Website</i>	14
2.7.4.	Web browser.....	15
2.7.5.	Jaringan.....	15
2.7.6.	Internet.....	15
2.7.7.	Draw.io	15
2.7.8.	<i>HTML (Hyper Text Markup Language)</i>	16
2.7.9.	<i>Xampp</i>	16

2.8. Penguujian <i>Software</i>	16
BAB III.....	17
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	17
3.1. Objek Penelitian	17
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	17
3.1.2. Visi Misi Perusahaan.....	17
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	18
3.2. Metode Penelitian.....	19
3.2.1. Desain Penelitian	19
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	19
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	20
3.2.4. Penguujian <i>Software</i>	23
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	24
3.3.1. Bussiness <i>Use Case</i> Diagram	24
3.3.2. Skenario Usecase.....	25
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	31
3.3.4. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	35
BAB IV	36
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	36
4.1. Perancangan Sistem.....	36
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	37
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	38
4.1.3. Perancangan Sistem yang diusulkan	38
4.2. Perancangan Database.....	51
4.2.1. Normalisasi.....	51

4.3.	Perancangan Antar Muka	53
4.3.1.	Struktur menu	53
4.3.2.	Perancangan Input	55
4.3.3.	Perancangan Output	59
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	61
4.5.	Pengujian	62
4.5.1.	Rencana Pengujian	62
4.5.2.	Kasus Dan Hasil Pengujian	62
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	65
4.6.	Implementasi	65
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak	65
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras	66
4.6.3.	Implementasi Basis Data	67
4.6.4.	Implementasi Antar Muka	71
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program	77
4.6.6.	Penggunaan Program	82
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran	86
	DAFTAR PUSTAKA	87
	LAMPIRAN	89