

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.3 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Maksud Penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8

1.6.1	Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2	Waktu Penelitian.....	9
1.7	Sistematika Penulisan.....	10
BAB II	LANDASAN TEORI	12
2.1	Penelitian Terdahulu.....	12
2.2	Definisi Sistem	14
2.3	Karakteristik Sistem	14
2.4	Klasifikasi Sistem.....	15
2.5	Definisi Informasi.....	16
2.6	Definisi Sistem Informasi.....	17
2.7	Fungsi Sistem Informasi.....	17
2.8	Komponen Sistem Informasi.....	17
2.9	Definisi Pengelolaan Stok Barang.....	18
2.10	Definisi <i>Ice Cream</i> (Es krim)	19
2.11	Definisi Penjualan Online.....	19
2.12	Definisi Transaksi.....	20
2.13	Definisi Pemesanan	20
2.14	Definisi Laporan.....	21
2.15	Database.....	21
2.16	Internet.....	21
2.17	Website	22
2.18	MySQL.....	22
2.19	PHP.....	23
2.20	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	24
2.21	JavaScript.....	24

2.22	CSS	24
2.23	XAMPP.....	24
2.24	Bootstrap.....	25
2.25	Visual Studio Code	25
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		27
3.1	Objek Penelitian	27
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	27
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	28
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	28
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	29
3.2	Metode Penelitian	30
3.2.1	Desain Penelitian.....	30
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	31
3.2.2.1	Sumber Data Primer	32
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	32
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	33
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	33
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	33
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	34
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	36
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan	36
3.3.1	Use Case Diagram.....	39
3.3.2.1	Definisi Aktor dan Deskripsinya	39
3.3.2.2	Definisi Usecase dan Deskripsinya.....	40
3.3.3	Skenario Usecase	41

3.3.4	<i>Activity Diagram</i>	46
3.3.5	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	50
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	52
4.1.	Perancangan Sistem.....	52
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	52
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	52
4.1.3.	Perancangan Sistem Yang Diusulkan	53
4.2.	Perancangan Database Diagram.....	76
4.3.	Perancangan Antar Muka	80
4.3.1.	Struktur Menu	80
4.3.2.	Perancangan Input.....	82
4.3.3.	Perancangan <i>Interface Output</i>	90
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	94
4.5.	Pengujian	94
4.5.1	Rencana Pengujian.....	95
4.5.2.	Kasus Dan Hasil Pengujian	96
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	104
4.6.	Implementasi	105
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	105
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	105
4.6.3.	Implementasi Basis Data.....	106
4.6.4.	Implementasi Antar Muka	111
4.6.5	Implementasi Instalasi Program.....	125
4.6.6.	Penggunaan Program	130
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	149

1.1. Kesimpulan.....	149
1.2. Saran.....	150
DAFTAR PUSTAKA.....	151
LAMPIRAN	