

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah	5
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	5
1.2.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	6
1.3.1 Maksud Penelitian.....	6
1.3.2 Tujuan Penelitian	6
1.4 Kegunaan Penelitian	7
1.4.1 Kegunaan Praktis	7
1.4.2 Kegunaan Akademis	7
1.5 Batasan Masalah	8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	8

1.6.1 Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2 Waktu Penelitian.....	9
1.7 Sistematika Penelitian.....	10
BAB II LANDASAN TEORI.....	12
2.1 Penelitian Terdahulu.....	12
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	13
2.2.1 Pengertian Sistem.....	13
2.2.2 Komponen Sistem.....	13
2.3 Pengertian Informasi.....	14
2.3.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.4 Definisi Persediaan.....	14
2.5 Definisi Pembelian.....	15
2.6 Definisi Penjualan.....	15
2.7 Pengertian Apotek.....	15
2.8 Pengertian Obat.....	15
2.9 Definisi UML.....	15
2.10 Aplikasi Pendukung.....	16
2.10.1 XAMPP.....	16
2.10.2 MySQL.....	16
2.10.3 Visual Studio Code.....	16
2.10.4 Codeigniter.....	17
2.10.5 Pengertian PHP.....	17
2.11 Pengertian Internet.....	17
2.11.1 Definisi World Wide Web (WWW).....	17
2.12 Pengertian Jaringan.....	18

2.12.1 Tipe Jaringan.....	18
2.12.2 Topologi Jaringan	18
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	20
3.1 Objek Penelitian.....	20
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	20
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	21
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	21
3.1.4 Deskripsi Tugas	22
3.2 Metode Penelitian	23
3.2.1 Desain Penelitian	23
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	24
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	24
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder	25
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	25
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem	26
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem	26
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan	28
a. <i>Use case</i> diagram	28
b. Skenario use case	28
c. <i>Activity</i> diagram.....	28
d. <i>Database</i> diagram	29
e. <i>Class</i> diagram	29
f. <i>Sequence</i> diagram	29
g. <i>Deployment</i> diagram	29
3.2.4 Pengujian <i>Software</i>	30

3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	30
3.3.1 Business Use Case Diagram	30
3.3.1.1 Definisi aktor dan deskripsinya	31
3.3.1.2 Definisi use case dan dekrripsinya	32
3.3.1.3 Skenario <i>use case</i>	32
3.3.2 <i>Activity</i> Diagram	39
3.3.3 Evaluasi sistem yang berjalan	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	44
4.1 Perancangan Sistem	44
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	44
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	44
4.1.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan	45
4.1.3.1 <i>Use Case</i> Diagram yang Diusulkan	45
a) Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	45
b) Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	46
c) Skenario <i>Use Case</i>	46
4.1.3.2 <i>Activity</i> Diagram yang Diusulkan	54
4.1.3.3 <i>Class</i> Diagram yang Diusulkan.....	57
4.1.3.4 <i>Sequence</i> Diagram yang Diusulkan	57
4.1.3.5 <i>Deployment</i> Diagram yang Diusulkan	59
4.2 Perancangan <i>Database</i> Diagram	60
4.3 Perancangan Antar Muka	60
4.3.1 Struktur menu.....	61
4.3.2 Perancangan input	62
4.3.2.1 Perancangan Kodifikasi	62

4.3.2.2 Perancangan <i>Interface</i> input.....	63
4.3.3 Perancangan Output	68
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	73
4.5 Pengujian.....	73
4.5.1 Rencana pengujian	74
4.5.2 Kasus dan hasil pengujian	75
4.5.3 Kesimpulan hasil pengujian	78
4.6 Implementasi	78
4.6.1 Impelementasi Perangkat Lunak	78
4.6.2 Implementasi Perangkat Keras.....	79
4.6.3 Implementasi Basis Data.....	79
4.6.4 Impelementasi Antarmuka	84
4.6.5 Implementasi Instalasi Program.....	85
4.6.6 Penggunaan Program	88
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	96
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	96

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN