

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PENYERTAAN KEASLIAN	
ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian .....	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis .....	5
1.4.2. Kegunaan Akademis .....	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	6

1.6.1.	Lokasi Penelitian.....	6
1.6.2.	Waktu Penelitian.....	7
1.7.	Sistematika Penulisan .....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....		9
2.1.	Penelitian Terdahulu .....	9
2.2.	Konsep Dasar Sistem .....	11
2.2.1.	Karakteristik Sistem.....	12
2.2.2.	Klasifikasi Sistem .....	14
2.3.	Konsep Dasar Informasi.....	15
2.4.	Sistem Informasi .....	18
2.5.	Penjualan.....	19
2.6.	Metode Pengembangan <i>Prototyping</i> .....	19
2.7.	PHP .....	21
2.8.	MySQL.....	22
2.9.	Laravel.....	22
2.10.	UML .....	23
2.11.	<i>Web</i> .....	23
2.12.	Pendekatan Berorientasi Objek .....	24
2.13.	Perhiasan .....	26
2.14.	Pengujian <i>Software Blackbox</i> .....	26
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....		28
3.1.	Objek Penelitian .....	28
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan .....	28
3.1.2.	Struktur Organisasi Perusahaan .....	28
3.1.3.	Deskripsi Tugas .....	29

3.2.	Metode Penelitian.....	29
3.2.1.	Desain Penelitian .....	29
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	30
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	31
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i> .....	35
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan .....	36
3.3.1.	<i>Use case diagram</i> .....	36
3.3.2.	<i>Activity diagram</i> .....	40
3.3.3.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		44
4.1.	Perancangan Sistem.....	44
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem .....	44
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	44
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan.....	45
4.2.	Perancangan Database Diagram .....	73
4.3.	Perancangan Antar Muka.....	79
4.3.1.	Struktur menu .....	79
4.3.2.	Perancangan <i>input</i> .....	81
4.3.3.	Perancangan <i>output</i> .....	87
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	90
4.5.	Pengujian.....	90
4.5.1.	Rencana Pengujian.....	91
4.5.2.	Kasus dan Hasil pengujian.....	92
4.6.	Implementasi.....	96
4.6.1.	Implementasi perangkat lunak.....	96

4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras .....	97
4.6.3.	Implementasi Basis Data .....	97
4.6.4.	Implementasi antar muka.....	104
4.6.5.	Implementasi instalasi program .....	116
4.6.6.	Penggunaan Progam .....	118
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		123
5.1.	Kesimpulan .....	123
5.2.	Saran.....	123