

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
PERNYATAAN KEASLIAN.....	3
ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.3.1 Maksud Penelitian.....	3
1.3.2. Tujuan Penelitian	3
1.4. Kegunaan Penelitian	3
1.4.1. Kegunaan Praktis	4
1.4.2. Kegunaan Akademis	4
1.5. Batasan Masalah	4
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	5
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	5
1.6.2. Waktu Penelitian.....	5
1.7. Sistematika Penulisan	6
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Penelitian Terdahulu	8
2.2. Pengertian Sistem.....	9
2.3. Karakteristik Sistem.....	9
2.4. Pengertian Informasi.....	10
2.5. Pengertian Sistem Informasi	10
2.6. Pengertian Penyewaan	10
2.7. Pengertian Neon Flex Sign	11
2.8. Pengertian Pemesanan.....	11

2.9.	Pengertian Internet.....	11
2.10.	Pengertian <i>Web</i>	12
2.11.	Pengertian HTML	12
2.12.	Pengertian PHP	12
2.13.	Pengertian <i>My SQL</i>	12
2.14.	Pengertian XAMPP.....	13
BAB III		14
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		14
3.1.	Objek Penelitian.....	14
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan.....	14
3.2.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	14
3.1.3.	Struktur Organisasi	15
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	15
3.2.	Metode Penelitian	17
3.2.1.	Desain Penelitian.....	17
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	17
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	17
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder.....	18
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	18
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem	18
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem	18
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis	20
3.2.4.	Pengujian Software	22
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	22
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	24
3.3.1.1	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	25
3.3.1.2	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	26
3.3.1.3	Skenario Use Case	26
3.3.2.	Activity Diagram.....	30
3.3.3	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	34
BAB IV		36
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		36
4.1.	Perancangan Sistem	36
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	36
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	36

4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	36
4.1.3.1	Use case Diagram.....	38
4.3.2.1 .	Activity Diagram.....	46
4.1.3.3	Class Diagram.....	51
4.1.3.4.	Sequence Diagram	52
4.1.3.5	Deployment Diagram.....	55
4.2.	Perancangan Database.....	56
4.3.	Perancangan Antar Muka.....	60
4.3.1	Struktur Menu	60
4.3.2	Perancangan Input.....	61
4.3.2.1	Perancangan Input Registrasi.....	62
4.3.2.2	Perancangan Input Login	62
4.3.2.3	Perancangan Input Penyewaan.....	63
4.3.2.4	Perancangan Input Pembayaran	64
4.3.2.5	Perancangan Input Pengembalian	64
4.3.3	Perancangan Output	64
4.3.3.1	Laporan Penyewaan	65
4.3.3.2	Laporan Pengembalian.....	65
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan	65
4.5	Pengujian.....	66
4.5.1	Rencana Pengujian.....	66
4.5.2	Kasus dan Hasil Penelitian.....	68
4.6	Implementasi.....	72
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	72
4.6.2	Implementasi Perangkat Keras.....	73
4.6.3	Implementasi Basis Data.....	73
4.6.4	Implementasi Antar Muka	75
4.6.5	Implementasi Instalasi Program.....	77
4.6.6	Penggunaan Program	83
BAB V	94
KESIMPULAN DAN SARAN.....	94
5.1	Kesimpulan	94
5.2	Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	95