

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian	4
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	5
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1 Lokasi Penelitian	6

1.6.2 Waktu Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Penelitian Terdahulu	9
2.2 Definisi.....	10
2.2.1 Konsep Dasar Sistem.....	10
2.2.1.1 Karakteristik Sistem.....	11
2.2.2 Konsep Dasar Informasi	12
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi	13
2.2.4 Pengertian Sistem Informasi Penjualan	14
2.2.5 Pengertian Pembelian	15
2.2.6 Rekapitulasi stok barang	16
2.3 Piranti Pendukung.....	17
2.3.1 Perangkat Keras.....	17
2.3.2 Perangkat Lunak.....	17
2.3.3 Website	18
2.3.4 PHP.....	18
2.3.4.1 OOP.....	20
2.3.4.2 Konsep OOP	21
2.3.5 <i>CodeIgniter</i>	23
2.3.5.1 Fungsi <i>CodeIgniter</i>	23
2.3.5.2 Kelebihan <i>CodeIgniter</i>	24
2.3.5.3 Kekurangan <i>CodeIgniter</i>	25

2.3.5.4	CodeIgniter 3	25
2.3.6	MVC	26
2.3.7	<i>Framework</i>	27
2.3.8	HTML	28
2.3.9	CSS	29
2.3.10	<i>Bootstrap</i>	29
2.3.11	Jaringan Komputer	30
2.3.11.1	Jaringan Komputer yang digunakan.....	31
2.3.11.2	Arsitektur Jaringan	31
2.3.11.3	Topologi Jaringan	34
2.3.12	<i>White Box dan Black Box Testing</i>	41
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	47
3.1	Objek Penelitian.....	47
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	47
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	48
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan.....	48
3.1.4	Deskripsi Tugas	49
3.2	Metode Penelitian	49
3.2.1	Desain Penelitian	50
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan data.....	50
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	50
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder.....	51
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	52

3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem	52
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	52
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	54
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	56
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan.....	57
3.3.1	<i>Bussiness Use Case Diagram</i>	57
3.3.1.1	Definisi aktor dan deskripsinya	58
3.3.1.2	Definisi <i>Use Case</i> dan deskripsinya	58
3.3.1.3	Skenario Use Case	59
3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	63
3.3.3	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		67
4.1	Perancangan Sistem	67
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	67
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	67
4.1.3	Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	68
4.1.3.1	Use Case Diagram	71
4.1.3.2	Activity Diagram	76
4.1.3.3	Class Diagram.....	79
4.1.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	80
4.1.3.5	<i>Deployment Diagram</i>	83
4.2	Perancangan Database Diagram	83
4.2.1	Normalisasi	83

4.2.2	Relasi Tabel.....	90
4.3	Perancangan Antar Muka	91
4.3.1	Struktur Menu	91
4.3.2	Perancangan Input	93
4.3.2.1	Perancangan Kodifikasi	93
4.3.2.2	Perancangan Interface Input	94
4.3.3	Perancangan Output.....	101
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan	111
4.5	Pengujian.....	111
4.5.1	Rencana Pengujian	111
4.5.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	113
4.5.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	119
4.5.3.1	Implementasi	120
4.5.3.2	Implementasi Basis Data.....	121
4.5.3.3	Implementasi Antar Muka.....	136
4.5.3.4	Implementasi Instalasi Program	137
4.5.4	Penggunaan Program	139
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	153
5.1	Kesimpulan.....	153
5.2	Saran.....	154
DAFTAR PUSTAKA.....		155