

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7

1.6.2.	Waktu Penelitian.....	7
1.7.	Sistematika Penulisan	8
BAB II	LANDASAN TEORI.....	10
2.1.	Penelitian Terdahulu	10
2.2.	Landasan Teori.....	11
2.2.1.	Konsep Dasar Sistem Informasi	11
2.2.2	Konsep Dasar <i>Web</i>	13
2.2.3	Basis Data	15
2.2.4	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	17
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN	19
3.1.	Objek Penelitian	19
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	19
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	20
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	20
3.1.4.	Deskripsi Tugas	20
3.2.	Metode Penelitian.....	21
3.2.1.	Desain Penelitian	22
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	22
3.2.2.1	Jenis Data	22
3.2.2.2	Metode Pengumpulan Data.....	23
3.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	24
3.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	24
3.3.1.1	Metode Pengembangan Sistem	24
3.3.1.2	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	25
3.3.2.	Pengujian <i>Software</i>	27

3.4	Analisis Sistem yang Berjalan	27
3.4.1	<i>Use Case</i> diagram	29
3.4.1.1	Definisi aktor dan deskripsinya.....	30
3.4.1.2	Definisi <i>Use Case</i> dan deskripsinya.....	30
3.4.1.3	Skenario <i>Use Case</i>	31
1.	Skenario <i>Use Case</i> Pemesanan	31
2.	Skenario <i>Use Case</i> Produksi	32
3.	Skenario <i>Use Case</i> Pembayaran	33
3.4.2	<i>Activity</i> diagram	33
3.4.3	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		38
4.1	Perancangan Sistem.....	38
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	38
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	38
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan.....	39
4.1.3.1	<i>Use Case</i> diagram	39
A.	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	40
B.	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	41
4.1.3.2.	Skenario <i>use case</i>	41
2.	Skenario <i>use case</i> Pesanan	42
3.	Skenario <i>Use Case</i> Produksi	43
4.	Skenario <i>Use Case</i> pembayaran.....	44
5.	Skenario <i>Use Case</i> Laporan yang Diusulkan.....	44
4.1.3.3	<i>Activity</i> Diagram.....	45
4.1.3.4	<i>Class</i> Diagram.....	50

4.1.3.5 <i>Sequence Diagram</i>	51
4.1.3.6 <i>Deployment Diagram</i>	55
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	56
4.3. Perancangan Antar Muka	57
4.3.1 Struktur Menu	58
4.3.2 Perancangan <i>Input</i>	60
4.3.3 Perancangan Kodifikasi	60
4.3.4 Perancangan <i>Interface input</i>	61
4.3.5 Perancangan <i>Interface Output</i>	64
4.4 Perancangan Struktur Jaringan	67
4.5 Pengujian	67
4.6 Implementasi	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	94
5.1. Kesimpulan	94
5.2. Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	96