

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan teknologi informasi sangat cepat dan fasilitas pendukung yang semakin banyak, masyarakat mulai menggunakan berbagai layanan yang bersifat komputerisasi, karena kemudahan dan banyaknya pilihan dapat mempermudah segala kebutuhan yang harus dipenuhi dan diselesaikan. Teknologi informasi tidak dapat dipisahkan dengan perkembangan dunia informasi internet saat ini. Informasi merupakan salah satu kebutuhan di dalam suatu instansi, perusahaan, organisasi, lembaga serta lingkungan yang berada di luar sistem. Seiring dengan perkembangan internet, teknologi berbasis *web* dari waktu ke waktu mengalami perkembangan yang sangat pesat.

Pasar Ikan Cibaraja merupakan tempat yang bergerak dalam kegiatan penjualan bibit ikan yang berasal dari hasil budidaya masyarakat setempat dan juga sebagai pusat informasi dan edukasi kegiatan pemasaran ikan yang berada di Kabupaten Sukabumi. Berlokasi di Desa Selajambe dan Desa Cibolangaler, Kecamatan Cisaat Kabupaten Sukabumi, Jawa Barat. Perkembangan teknologi yang semakin cepat ini membuat Pasar Ikan Cibaraja harus mengikuti perkembangan teknologi dengan cara penjualan online atau *e-commerce*.

Pasar Ikan Cibarja memiliki permasalahan yaitu dalam upaya melakukan penjualan bibit ikan dan pakan ikan masih menggunakan cara konvensional, yaitu pembeli masih harus menelepon petugas atau datang langsung ke tempat serta dalam pembuatan laporan masih dilakukan dengan pencatatan secara manual pada saat pembuatan laporan penjualan maupun laporan data stok sering adanya kekeliruan baik kekurangan maupun kelebihan dalam perhitungan dan menyebabkan penumpukan kertas. Dimana pada saat melakukan pemesanan stok membutuhkan banyak waktu karena harus mencari dalam tumpukan kertas dan menghitung ulang jumlah stok bibit ikan maupun pakan ikan yang akan dipesan sehingga menjadi tidak efisien.

Untuk menanggapi permasalahan diatas, dibutuhkannya sistem informasi yang dapat membantu dalam proses penjualan bibit ikan dan pakan ikan dan pembuatan laporan data stok bibit ikan dan pakan ikan.

Berdasarkan latar belakang tersebut maka judul penelitian ini dengan judul ***“Sistem Informasi Penjualan Ikan Berbasis Web di Pasar Ikan Cibaraja”***.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, indentifikasi masalah yang akan menjadi pokok bahasan ini adalah:

1. Belum adanya sistem informasi penjualan berbasis *web* yang dapat mempermudah pembeli dalam melakukan transaksi pembelian dan juga dapat menarik pembeli hingga di luar kota.

2. Pembuatan laporan penjualan dan data stok belum di kelola dengan baik yang masih menggunakan buku untuk pencatatannya sehingga dokumen yang dihasilkan kurang akurat
3. Pemesanan stok yang dilakukan kepada supplier membutuhkan banyak waktu, karena pada saat melakukan pemesanan harus mencari dalam tumpukan kertas dan menghitung secara manual

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, penulis merumuskan masalah yang timbul yaitu:

1. Bagaimana sistem yang berjalan saat ini pada Pasar Ikan Cibaraja
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi pada Pasar ikan Cibaraja
3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi yang diusulkan pada Pasar Ikan Cibaraja
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi yang diusulkan pada Pasar Ikan Cibaraja

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud

Maksud dari Penelitian ini adalah untuk membangun sebuah Sistem Informasi Penjualan berbasis *web* pada Pasar Ikan Cibaraja guna membantu Penjualan agar lebih efektif dan juga efisien

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan ini adalah:

1. Mengetahui permasalahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan
2. Membangun Sistem Informasi yang dapat membantu aktivitas penjualan
3. Mengetahui hasil pengujian sistem informasi penjualan yang diusulkan
4. Untuk menentukan apakah sistem telah dibuat sesuai perancangan dan mengimplementasikan pada Pasar Ikan Cibarja

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan penelitian ini adalah dapat meningkatkan kinerja perusahaan yang telah ada sebelumnya sehingga dapat membantu semua pihak dalam melakukan penjualan.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Hasil penelitian ini dapat berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan khususnya di bidang TI.
2. Sebagai referensi atau acuan bagi peneliti selanjutnya.
3. Berguna bagi diri sendiri khususnya dalam menambah wawasan ilmu pengetahuan.

1.5 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang telah dijelaskan diatas, Adapun Batasan masalah ini diantaranya:

1. Proses yang dibuat dalam sistem informasi hanya membahas tentang proses penjualan bibit ikan, penjualan pakan ikan, pembelian stok ikan, pembelian pakan ikan dan pengolahan data ikan maupun pakan ikan yang sudah terjual kepada pembeli dan yang dapat mengakses yaitu admin pasar ikan cibaraja.

2. Pembelian stok ikan dan pakan ikan dilakukan jika stok penyimpanan telah habis dengan mengirimkan permintaan pesanan kepada supplier, dimana sistem yang dikelola oleh bagian keuangan.
3. Pengguna dari sistem informasi ini admin pasar ikan cibaraja dan pembeli
4. Batas pembayaran yang harus dilakukan oleh pembeli terhitung 24 jam setelah melakukan checkout pesanan
5. Setiap pembeli dikenakan biaya karantina sebesar lima puluh ribu rupiah dalam melakukan pemesanan
6. Sistem ini tidak mencakup pengembalian ikan maupun pakan ikan.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi Penelitian dilakukan langsung di Pasar Ikan Cibaraja, Desa Selajambe Kecamatan Cisaat, Kabupaten Sukabumi, Jawa Barat.

1.6.2 Waktu Penelitian

Kegiatan	Tahun 2022					
	Maret	April	Mei	Juni	Juli	Agustus
Identifikasi Kebutuhan Pemakai						
Membuat Prototype						
Menguji Prototype						
Memperbaiki Prototype						
Mengembangkan Versi Produk						

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan penelitian akan dibahas dan disusun sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi pendahuluan yang menjelaskan latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, Batasan masalah dalam penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang berhubungan dan digunakan dalam membangun sebuah sistem.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan sekilas tentang perusahaan yang sedang diteliti dan metodologi penelitian yang akan digunakan dalam merancang sistem dan analisis sistem yang sedang berjalan serta evaluasi sistem yang sedang berjalan

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas hasil dari perancangan yang sudah dilakukan yang berisi tentang perancangan antar muka sampai dengan implementasi sistem,

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang didapat dari hasil penelitian dan berisi saran yang berguna untuk hasil penelitian ini berkembang kedepannya