

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	4
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan	7

LANDASAN TEORI.....	9
2.1. Penelitian Terdahulu	9
2.2. Definisi.....	10
2.2.1. Konsep Dasar Sistem	10
2.2.2. Konsep Dasar Informasi.....	12
2.2.3. Pengertian Sistem Informasi	13
2.2.4. <i>E-Commerce</i>	14
2.2.5. Pengertian Sistem Informasi Penjualan	14
2.2.6. Pengertian Pembelian.....	15
2.2.7. Rekapitulasi stok barang	16
2.3. Piranti Pendukung	17
2.3.1. Perangkat Keras	17
2.3.2. Perangkat Lunak	17
2.3.3. Website	18
2.3.4. PHP	18
2.3.4.1. OOP.....	20
2.3.4.2. Konsep OOP	21
2.3.5. Laravel	23
2.3.6. Framework	24
2.3.7. HTML	25
2.3.8. CSS.....	25
2.3.9. Bootstrap	26
2.3.10. Jaringan Komputer.....	26
2.3.11.1. Arsitektur Jaringan.....	27
2.3.11.2. Topologi Jaringan	29
2.3.12. <i>White Box</i> dan <i>Black Box testing</i>	37
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	42
3.1. Objek Penelitian.....	42
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	42
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	43
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	43

3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	44
3.2.	Metode Penelitian	44
3.2.1.	Desain Penelitian.....	44
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	45
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	45
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder.....	45
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	46
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem	46
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem	46
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	48
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	50
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	51
3.3.1	Bussiness Use Case Diagram	51
3.3.1.1	Definisi aktor dan deskripsinya.....	52
3.3.1.2	Definisi <i>Use Case</i> dan deskripsinya.....	52
3.3.1.3	Skenario <i>Use Case</i>	53
3.3.2	Activity Diagram.....	56
3.3.3	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	59
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		62
4.1	Perancangan Sistem	62
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	62
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan	63
4.1.3	Perancangan sistem yang diusulkan.....	63
4.1.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	64
4.1.3.2	Activity Diagram.....	70
4.1.3.3	Class Diagram	73
4.1.3.4	Sequence Diagram	74
4.1.3.5	Deployment Diagram.....	76
4.2	Perancangan Database Diagram.....	77
4.2.3	Normalisasi	77
4.2.4	Relasi Tabel	79

4.3	Perancangan Antar Muka.....	80
4.3.1	Struktur Menu	81
4.3.2	Perancangan <i>Input</i>	82
4.3.2.1	Perancangan Kodifikasi	82
4.3.2.2	Perancangan Interface Input.....	83
4.3.3	Perancangan Output	84
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan	85
4.5	Pengujian.....	85
4.5.1	Rencana Pengujian.....	85
4.5.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	86
4.5.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	88
4.6	Implementasi.....	88
4.6.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	88
4.6.2	Implementasi Perangkat Keras.....	89
4.6.3	Implementasi Basis Data.....	89
4.6.4	Implementasi Antar Muka	90
4.6.5	Implementasi Instalasi Program.....	92
4.6.6	Penggunaan Program	94
	KESIMPULAN DAN SARAN.....	99
5.1	Kesimpulan	99
5.2	Saran	99
	DAFTAR PUSTAKA	100
	LAMPIRAN.....	