

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.4.2. Kegunaan Praktis	6
1.4.3. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1. Lokasi Penelitian	7
1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Pengertian <i>English Proficiency Test</i>	11
2.3. Pengertian Teknologi Informasi.....	11
2.4. Pengertian Sistem.....	12

2.5.	Pengertian Informasi	13
2.6.	Pengertian Sistem Informasi	13
2.7.	Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	14
2.8.	Pengertian Website	14
2.9.	Pengertian MySQL	15
2.10.	Pengertian PHP	15
2.11.	Pengertian Laravel	15
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		17
3.1.	Objek Penelitian	17
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	17
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	18
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	19
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	20
3.1.	Metode Penelitian	21
3.1.1.	Desain Penelitian.....	21
3.1.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	22
3.1.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	22
3.1.4.	Pengujian Software	27
3.2.	Analisis Sistem yang Berjalan	27
3.2.1.	<i>Business Use case Diagram</i>	30
3.2.2.	<i>Activity Diagram</i>	36
3.2.3.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1.	Perancangan Sistem	41
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	41
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	41
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	42
4.2.	Perancangan <i>Database Diagram</i>	99
4.3.	Perancangan Antar Muka	100
4.3.1.	Struktur Menu	100
4.3.2.	Perancangan <i>Input</i>	103

4.4.	Perancangan <i>Output</i>	109
4.5.	Perancangan Arsitektur Jaringan	110
4.6.	Pengujian	110
	4.6.1. Rencana Pengujian	111
	4.6.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	114
	4.6.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	119
4.7.	Implementasi	119
	4.7.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	119
	4.7.2. Implementasi Perangkat Keras.....	120
	4.7.3. Implementasi Basis Data.....	121
	4.7.4. Implementasi Antar Muka.....	127
	4.7.5. Implementasi Instalasi Program.....	132
	4.7.6. Penggunaan Program.....	136
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		158
5.1.	Kesimpulan	158
5.2.	Saran	159
DAFTAR PUSTAKA		160
LAMPIRAN		163