

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi masalah	4
1.2.2. Rumusan masalah	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan praktis	6
1.4.2. Kegunaan akademis	7
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi penelitian.....	8
1.6.2. Waktu penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	8

BAB II	LANDASAN TEORI.....	10
2.1.	Penelitian Terdahulu	10
2.2.	Konsep Dasar Sistem	12
2.2.1.	Karakteristik sistem	13
2.2.2.	Klasifikasi sistem.....	15
2.3.	Informasi	15
2.4.	Sistem Informasi	17
2.5.	Arsitektur Jaringan	18
2.6.	Penjualan.....	20
2.7.	Metode Pengembangan <i>Prototyping</i>	20
2.8.	PHP	22
2.9.	MySQL.....	22
2.10.	Laravel.....	23
2.11.	UML	23
2.12.	Pendekatan Berorientasi Objek	24
2.13.	<i>Web</i>	26
2.14.	Pengujian <i>Software Blackbox</i>	26
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN	28
3.1.	Objek Penelitian	28
3.1.1.	Sejarah singkat perusahaan	28
3.1.2.	Struktur organisasi perusahaan	28
3.1.3.	Deskripsi tugas.....	29
3.2.	Metode Penelitian.....	30
3.2.1.	Desain penelitian.....	30
3.2.2.	Jenis dan metode pengumpulan data	30

3.2.3.	Metode pendekatan dan pengembangan sistem.....	31
3.2.4.	Pengujian software.....	35
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	35
3.3.1.	<i>Use case diagram</i>	36
3.3.2.	<i>Activity diagram</i>	40
3.3.3.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	43
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	45
4.1.	Perancangan Sistem.....	45
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	45
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	46
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan.....	46
4.2.	Perancangan Database Diagram	78
4.3.	Perancangan Antar Muka.....	84
4.3.1.	Struktur menu	84
4.3.2.	Perancangan <i>input</i>	85
4.3.3.	Perancangan <i>output</i>	92
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	94
4.5.	Pengujian.....	95
4.5.1.	Rencana pengujian	95
4.5.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	96
4.6.	Implementasi.....	100
4.6.1.	Implementasi perangkat lunak	101
4.6.2.	Implementasi perangkat keras	101
4.6.3.	Implementasi basis data	102
4.6.4.	Implementasi antar muka.....	108

4.6.5. Implementasi instalasi program	119
4.6.6. Penggunaan program	124
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	129
5.1. Kesimpulan	129
5.2. Saran.....	130
DAFTAR PUSTAKA.....	131