

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	6
1.3.1. Maksud Penelitian.....	6
1.3.2. Tujuan Penelitian	6
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Akademis	7
1.4.2. Kegunaan praktis.....	8
1.5. Batasan Masalah.....	8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2. Waktu Penelitian	9
1.7. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II.....	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.1. Penelitian Terdahulu.....	10
2.2. Pengertian Sistem	11
2.3. Karakteristik Sistem	12

2.4.	Pengertian Informasi	14
2.5.	Pengertian Sistem Informasi	14
2.6.	Pengujian	15
2.7.	Peminjaman	15
2.8.	Alat Mesin Pertanian	16
2.9.	Definisi <i>Databse</i>	16
2.10.	<i>Internet</i>	17
2.11.	<i>Website</i>	17
2.12.	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	17
2.13.	PHP	17
2.14.	MYSQL	17
2.15.	XAMMP	18
2.16.	<i>Visual Studio Code</i>	18
2.17.	<i>Javascript</i>	20
2.18.	<i>Bootstarp</i>	20
BAB III		20
OBJEK DAN METODE PENELITIAN		20
3.1.	Objek Penelitian	20
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	20
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	21
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	22
3.1.4.	Deskripsi Tugas	22
3.2.	Metode Penelitian	29
3.2.1.	Desain Penelitian	29
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	30
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	30
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	31
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	35
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	35
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	39
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	49
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	53
BAB IV		55
HASIL DAN PEMBAHASAN		55

4.1.	Perancangan Sistem.....	55
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	55
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	55
4.1.3.	Perancangan Sistem Yang Diusulkan	56
4.2.	Perancangan <i>Database</i>	85
4.3.	Perancangan Antar Muka	93
4.3.1.	Struktur Menu	93
4.3.2.	Perancang Input.....	93
4.3.3.	Perancangan <i>Output</i>	100
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	104
4.5.	Pengujian	105
4.5.1.	Rencana Pengujian	105
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	106
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	111
4.6.	Implementasi	111
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	111
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	112
4.6.3.	Implementasi Basis Data.....	112
4.6.4.	Implementasi Antar Muka.....	117
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program.....	120
4.6.6.	Penggunaan Program	124
BAB V.....		136
PENDAHULUAN		136
5.1.	Kesimpulan.....	136
5.2.	Saran.....	136
DAFTAR PUSTAKA		137